

MINELAB **X-TERRA**

 **VFLEX**
technology

70



GRATULERAR TILL DITT VAL AV EN FANTASTISK METALLDETEKTOR

Om denna manual

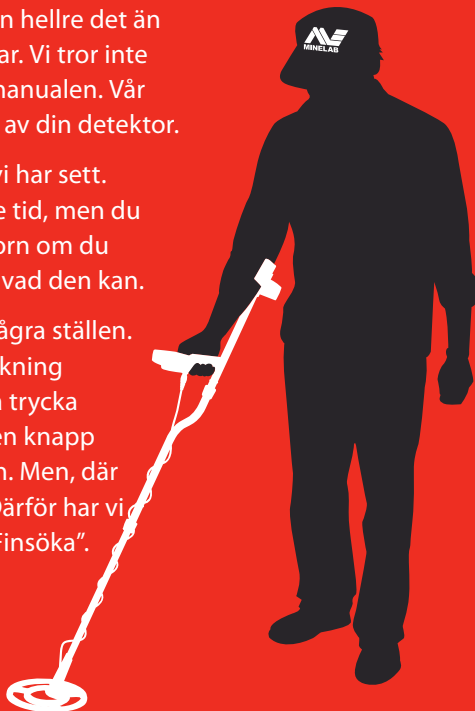
Vi har försökt att beskriva detektorn så tydligt som möjligt. Vi har ibland varit lite väl "övertydliga". Men hellre det än att du inte ska förstå hur X-Terra 70 fungerar. Vi tror inte att vi får Nobels litteraturpris för den här manualen. Vår avsikt är att du ska få ut det mesta möjliga av din detektor.

X-Terra 70 är en av de bästa detektorerna vi har sett. Läs denna manual noga. Det kanske tar lite tid, men du kommer att få ut så mycket mer av detektorn om du verkligen förstår hur den fungerar och allt vad den kan.

Vi har använt en del "svengelska" ord på några ställen. Pinpoint är ett exempel. Det betyder finsökning och det vet vi. När vi ska förklara att du ska trycka på "Finsökningsknappen" så hittar du ingen knapp med den beteckningen på kontrollpanelen. Men, där finns en knapp som det står Pinpoint på. Därför har vi kanske använt "Pinpointa" istället för att "Finsöka".

Vill du få mera information om metalldetektering? Gå då in på:

www.guldstrom.se



Minelab Electronics Pty Ltd

PO Box 537 Torrensville Plaza
South Australia 5031

AUSTRALIA

Tel: 618 8238 0888

Fax: 618 8238 0890

Email: minelab@minelab.com.au



Minelab International Ltd

Laragh, Bandon
Co. Cork

IRELAND

Tel: 353 23 52 101

Fax: 353 23 52 106

Email: minelab@minelab.ie



Minelab USA Inc

871 Grier Drive, Suite B1
Las Vegas, Nevada 89119

USA

Tel: 1 702 891 8809

Fax: 1 702 891 8810

Email: minelab@minelabusa.com

Hur detektorer fungerar	2	Meny, att välja program	28
VFLEX-teknologi	2	Ändring av inställningarna	29
Montering av din X-Terra 70	4	Känslighet	30
Vad som ska finnas med	4	Känslighet, ändring av	31
Att ansluta spolen	5	Volym, ljudstyrka	32
Att montera ihop skaftet	5	Volym, ändra	33
Montering av armstödet	6	Avstörning, filter	34
Att ansluta kontrollboxen	6	Avstörning, att välja kanal	35
Att lossa kontrollboxen	6	Bakgrundston, allmänt om	36
Montering av kabeln	7	Bakgrundston, justering av	37
Insättning av batterier	7	Toner	38
Knapparnas placering	8	Toner, olika föremål	38
Skärmen, vad som visas	10	Bakgrundston	38
Att sätta på detektorn	12	Toner, justering av	39
Olika "arbetslägen" programval	12	Markbalansering	40
Hur detektorn hålls	14	Markbalansering, normal	40
Hur spolen sveps	15	Markbalansering, havsstränder	40
En enkel övning	16	Markbalansering, justering av	42
Detektorns olika ljud	17	Fabriksinställningar	44
Programmet Mynt & Smycken	18	Disk-mönster	44
Programmet Prospektering	19	Nollställa disk-mönster	44
Identifiering av föremål	20	Ljud	46
Identifieringens stabilitet	20	Allt om batterierna	47
Diskriminering, skala, mönster	21	Sökspole, identifikation	48
Diskriminering, förinställda lägen	22	Felmeddelanden	49
Diskriminering, att välja lägen	24	Tillbehör	50
Diskriminering, mönster	24	Skötsel	52
Diskriminering, järnmask (filter)	24	Specifikationer	53
Hitta alla metaller, genväg	24	Dina egna inställningar	54
Diskriminering, ändra mönster	25	Dina egna anteckningar	55
Finsökning, Pinpoint	26	Service, felrapport	56
Att "bärga" föremål	27		

Metalldetektorer skapar ett elektromagnetiskt fält (växelström) som tränger ner i marken. Metallföremål är elektriskt ledande och orsakar förändringar av fältet. Detektorns spole känner av dessa och skickar en signal upp till elektroniken. Där analyseras signalen och "meddelar" resultatet till dig.

Metalldetektorer kan avgöra ett föremåls storlek, form och vilken metall det består av. Det är lättast att hitta stora föremål.

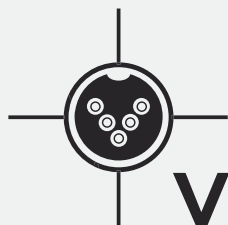
! Med en detektors frekvens (växelströmmen) menas hur fort fältet byter riktning. Detta mäts i perioder per sekund; Hertz (Hz). 1.000 Hz = 1 kHz.

X-Terra 70:s standardfrekvens är 7,5 kHz, som går djupt ner i marken och är bäst lämpad för vanlig detektering.

X-Terra 70, som är den bästa i X-Terras serie, kan även arbeta med 3 kHz och 18,75 kHz, beroende på vilken spole som används (extra tillbehör, se sid 48, 51).

X-Terra 70 har i huvudsak 2 olika arbetsätt eller program: Mynt & Smycken (se sid 18) dvs. vanlig detektering och Prospektering (se sid 19) för att leta guldklimpar och relikor.

Programmet Prospektering har ökad känslighet och ett inställbart järnfilter. Detta är det lämpligaste programmet för att hitta guldklimpar, små relikor och vissa sorters smycken.

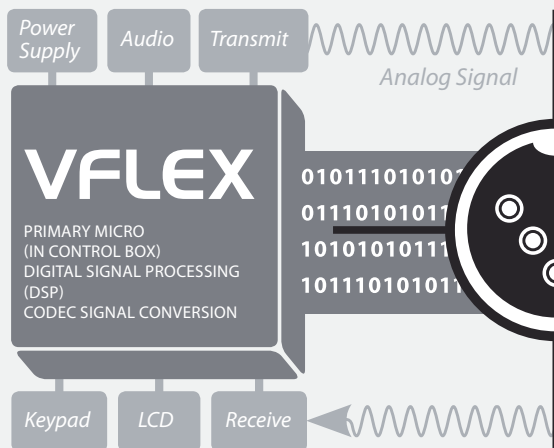


VFLEX
technology

X-Terra är den första som använder denna teknik.

VFLEX använder de senaste komponenterna inom digital och mixad analog/digital teknik till att förstärka enkelfrekvens tekniken genom att ersätta de tidigare analoga signalerna med den digitala tekniken. De enda analoga komponenterna som finns kvar har vi valt ut med största omsorg för att uppnå största känslighet, stabilitet och uthållighet så du får den bästa digital-tekniken i din detektor.

Denna nya teknik som finns i din detektor har blivit möjlig tack vare utvecklingen inom elektroniken med nya komponenter i mobiltelefoner och i bärbara musikspelare.



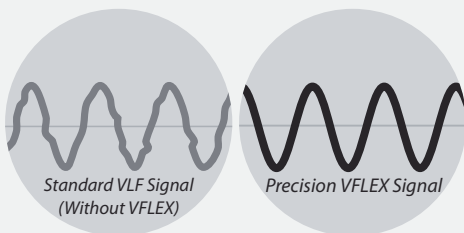
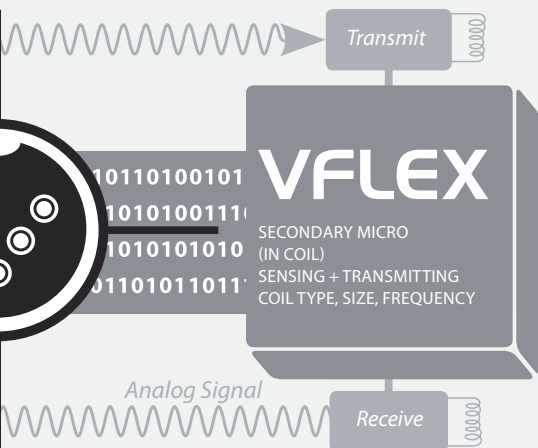
Kontrollbox

"BEEP!"

X-Terra 70 har 2 grundutförande med spolar, båda med egna fördelar.

En rund standardspole som X-Terra 70 levereras som med. Den är lämplig för all vanlig detekering och är utmärkt för finsökning.

Dubbel D-spolar finns som extra tillbehör. De påverkas mindre av mineraliserad mark och har ett ovallt sökfält.



För dem som använder X-Terra betyder detta högre tillförlitlighet och att detektorn påverkas mindre av störningar från omgivningen, som t ex mineraliserad mark, elektiska störningar och variationer i temperatur.

VFLEX kräver att sökspolarna är rätt konstruerade och kalibrerade. De har en inbyggd mikroprocessor och varje gång som detektorn sätts på så etableras en digital kontakt mellan spolen och kontrollboxen.

Sökspolens information skickas till kontrollboxen så att den "vet" vilken spole som är ansluten och kan ställa in sig själv på bästa sätt.

Detta gör också att detektorn blir "framtidssäker" och kan arbeta med andra frekvenser och framtida spolar.

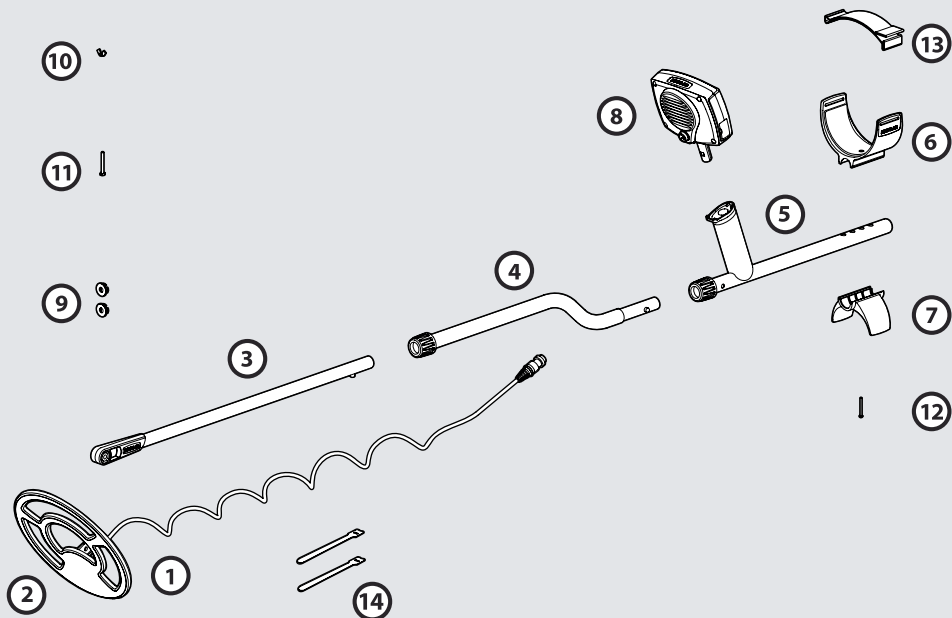
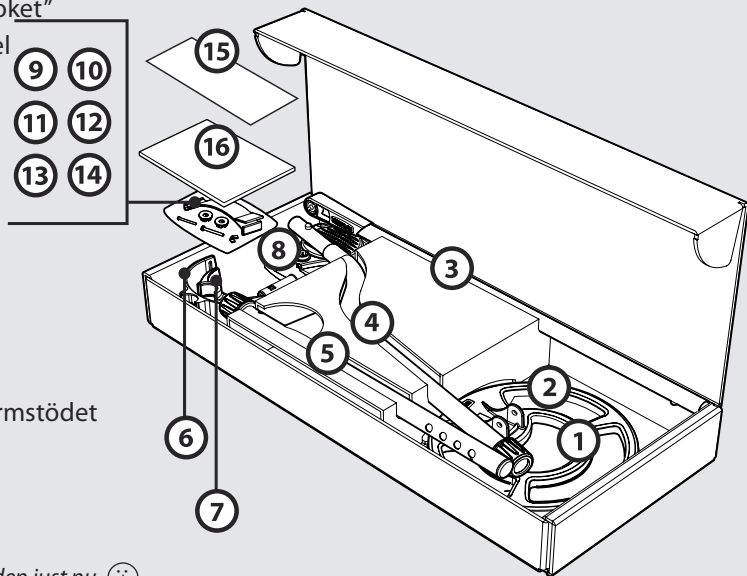
Sökspole

Stycklista

Innan du sätter ihop din X-Terra 70, var snäll och kontrollera att kartongen innehåller följande delar:

- ① Sökspole
- ② Spolsydd (sitter redan på spolen)
- ③ Skaftets nedre del, "oket"
- ④ Skaftets mellersta del
- ⑤ Skaftets övre del
- ⑥ Armstöd
- ⑦ "Parkeringsstöd"
- ⑧ Kontrollbox
- ⑨ 2 st. gummibrickor
- ⑩ Vingmutter av plast
- ⑪ Bult av plast
- ⑫ Skruv till armstödet
- ⑬ Kardborreband till armstödet
- ⑭ 2 st. kardborreband
- ⑮ Garantisedel
- ⑯ Instruktionsmanual

den som du håller i handen just nu 😊



Montering av sökspolen

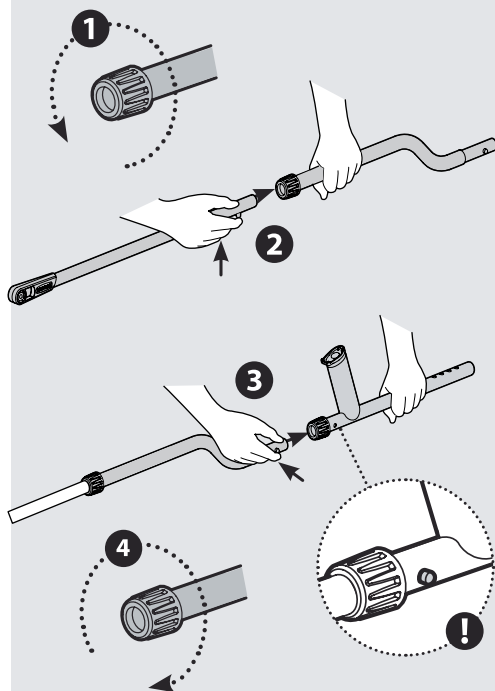
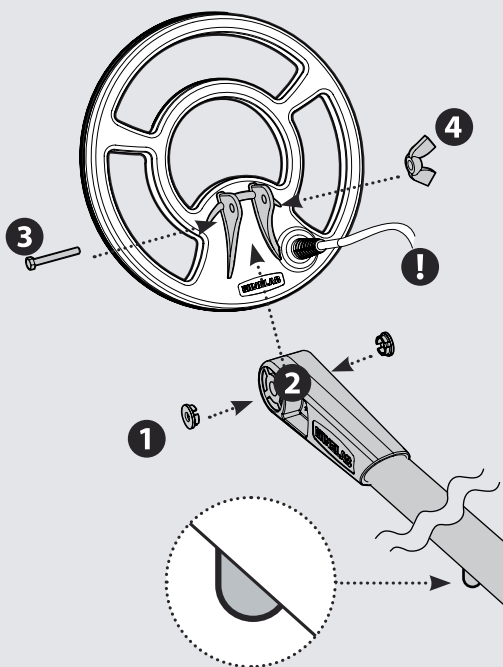
- 1 Tryck in de 2 gummibrickarna i det nedre skaftets nederdel.
- 2 Skjut in skaftets nederdel, oket, mellan sökspolens "vingar" på spolens ovansida. Se till att den lilla, fjädrande tryckknappen i skaftet blir vänd nedåt.
- 3 Tryck in plastbulten genom oket.
- 4 Skruva på plastvingmuttern, men försiktigt så att du inte skadar gängorna. Dra inte åt för mycket! Du kan senare behöva lossa lite på vingmuttern för att kunna justera spolen till en bekväm vinkel.

! Kabeln är fast ansluten till spolen och går inte att tas isär. Alla försök att lossa på kabeln gör att garantin upphör att gälla.

Montering av skaftet

- 1 Kontrollera att låsmuttrarna på skaftet är öppna genom att skruva dom medurs.
- 2 Tryck in den lilla, fjädrande tryckknappen i det nedre skaftet, håll den intryckt och skjut samtidigt in det nedersta skaftet in i det mellersta skaftet, tills tryckknappen "poppar" in i ett av justeringhålén.
- 3 Montera ihop mitskaftet till det övre skaftet på samma sätt.
- 4 När skaften är hopmonterade så kan du dra åt de två låsmuttrarna på skaftet genom att dra dom moturs.

! Det övre skaftet har två fjädrande tryckknappar - en på var sida - för att göra skarven starkare.



Montering av armstödet

- 1 Håll armsödet ovanför ett av hålen i den övre delen av skaftet, så att det tillsammans med handtaget - passar din armlängd. (Se sidan 14).
- 2 Sätt in plastskruven - genom parkeringsstödet - och skruva in den in i armstödet. Dra inte åt för mycket så att du skadar gängorna!
- 3 Trä in kardborrebandet så som är visat på figuren här intill. Bandets öppna ändrar ska vara vända utåt, från kroppen.

! X-Terra 70 kan användas med höger eller vänster arm. Fig. intill visar hur kardborrebandet monteras för att hållas med vänster arm.

Montering av kontrollboxen

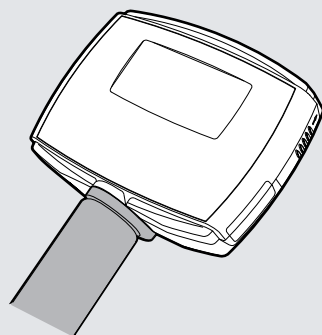
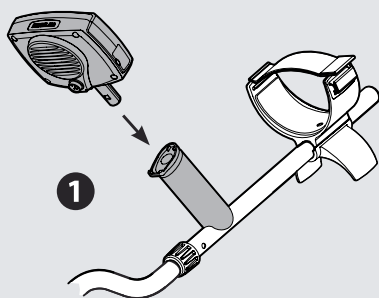
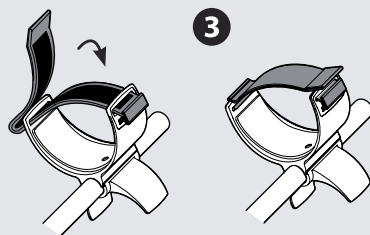
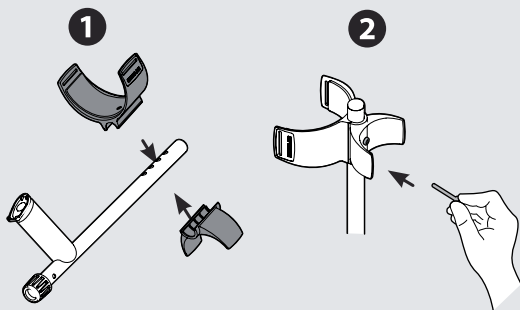
- 1 Vänd displayen mot armstödet och tryck in den i handtaget så att den sitter på plats.

! Kontrollboxens skärm har en skyddande plastfilm för att den inte ska bli repig. Den kan du ta bort när du är klar med ihopsättningen av detektorn.

Kontrollboxen kan enkelt tas bort om detektorn ska packas ner och transporteras.

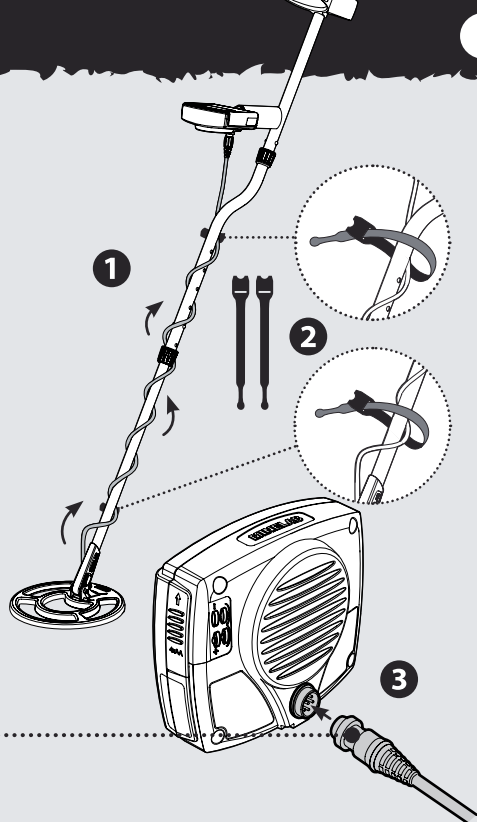
Att lossa kontrollboxen

Lossa kabel från sökspolen. Håll detektorn stadigt, ta tag i kontrollboxen och dra ut den ur handtaget.



Anslutning av sökspolens kabel

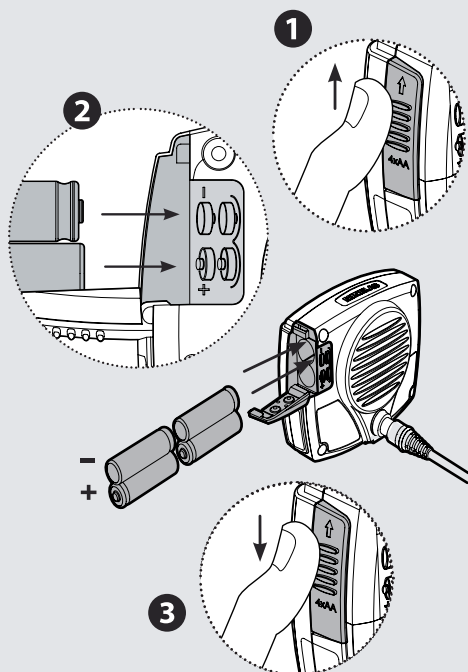
- 1 Vinda kabeln runt skaftet, så många varv att slacket minskas.
- 2 Använd de två kardborrebanden för att hålla kabeln på plats. Det rekommenderas att det nedre kardborrebandet fästs långt ner, ganska nära spolen och det övre bandet vid det övre skaftets nedre krök. Se fig. intill.
- 3 Vrid kabelns kontakt så att den passar in i kontrollboxens kontakt. Tryck in kontakten och säkra den genom att skruva åt fästringen (på kabelns kontakt).



Insättning av batterier

X-Terra 70 använder 4 st AA-batterier (som inte inkluderas).
(Allt om batterier, se sidan 47).

- 1 Batterifacket finns på kontrollboxens ena sida och du öppnar locket genom att skjuta det uppåt.
- 2 Sätt in batterierna. Se till att de är vända åt rätt håll! Se fig. på kontrollboxens baksida, intill batterifacket.
- 3 Stäng batterilocket genom att trycka och skjuta det på plats.



! Om detektorn inte startar (när du trycker på POWER-knappen) så ska du kontrollera att batterierna sitter åt rätt håll.

POWER

Sätter på och stänger av detektorn.

PATTERNS

Växlar mellan olika diskrimineringsmönster. (Bara i programmet Mynt & Smycken.)

Denna knapp har 3 funktioner.

(MODE) Växlar mellan programmen Mynt & Smycken och Prospektering. Aktiverar Föremåls-ID-stabilisering.

(AUTO) väljer automatisk Markavstörning och Störningsfilter

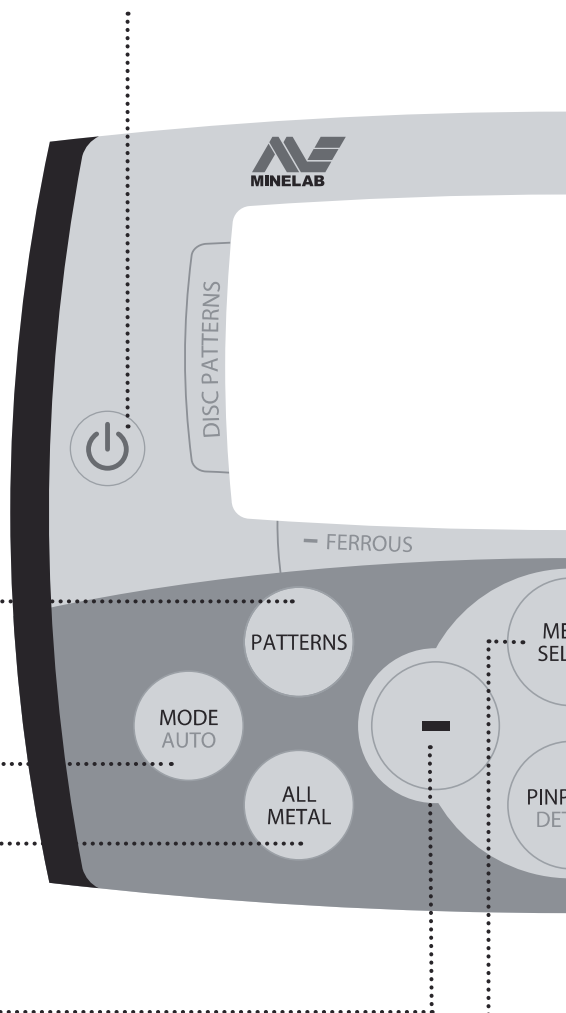
ALL METAL

Växlar mellan valt diskrimineringsmönster och ingen diskriminering alls.

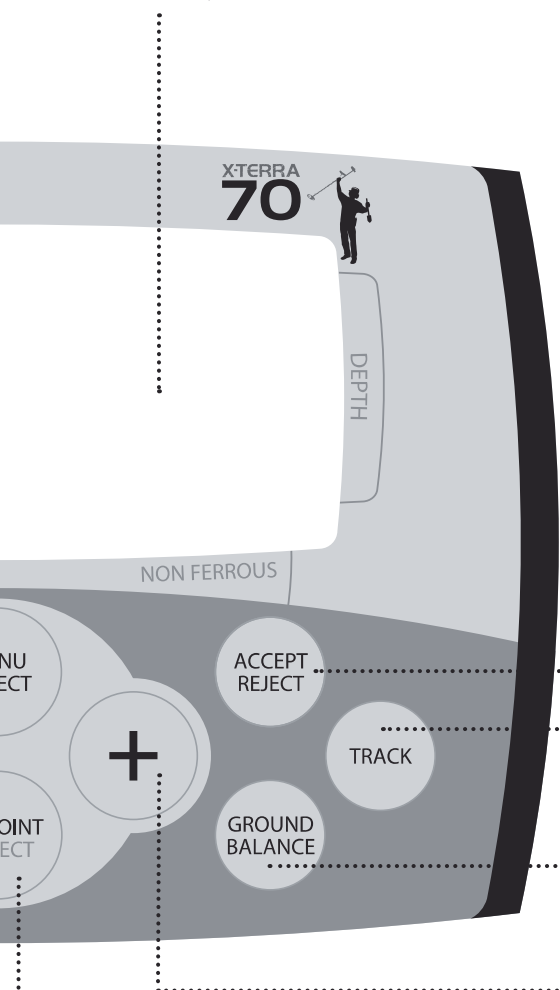
— Justerar inställningar, minskar järnfiltret och "stegar" till vänster genom diskrimineringens olika segment (delar).

MENU SELECT

Tar dig fram till detektorns olika inställningar.



Skärm med flytande kristaller.



ACCEPT REJECT

Ger signal eller ger inte signal på olika sorts metaller, beroende på de inställningar du gör (Bara i programmet Mynt & Smycken.)

TRACK

Låter dig välja mellan Markbalansering och Följsam markbalansering

GROUND BALANCE

Aktiverar markbalanseringsjusteringen så att du kan kompensera detektorn för olika slags markförhållanden.



Justerar inställningar, ökar järnfiltret och "stegar" till höger genom diskrimineringens olika segment (delar).

Denna knapp har 2 funktioner:

(PINPOINT) Hjälper dig att exakt lokalisera ett föremål, innan du börjar gräva.

(DETECT) Tar dig ut ur Menyn, tillbaka till detekteringsläge.

Alla metaller ger signal (AM)

Visar att programmet Alla metaller har valts. Detta program har ingen diskriminering och ger därför signal på alla sorts metaller, både järnhaltiga och icke järnhaltiga.

(Diskrimineringsmönster, se sidan 22).

Mönster

Förinställda diskriminerings-mönster. Mönster som passar olika slag av detektering (bara Mynt & Smycken). X-Terra 70 har 3 olika, förinställda disk-mönster.

(Diskrimineringsmönster, se sidan 22).

Föremåls-identifikation

Föremåls-ID varierar från -8 till 48. Negativa tal indikerar järnhaltiga föremål och positiva tal indikerar icke järnhaltiga metaller (bara i programmet Mynt & Smycken). Dessa siffror har också andra funktioner. De används för att ändra olika inställningar och för att visa järnfiltrrets värde.

(Se sidan 20).

Batteri

Visar hur mycket kraft som finns kvar i batterierna. (Se sidan 47).

Hörlurar

Visar om hörlurar är inkopplade och att hörlurarnas volymkontroll och bakgrundsljud har valts.

(Volym, se sidan 32).

Föremåls-identifikation, stabilitet +

visar att detta läge har valts (Se sidan 20).

Järnfilter (IM)

Visar att järnfiltreret har valts (bara i programmet Prospektering).

(Se sidan 22).

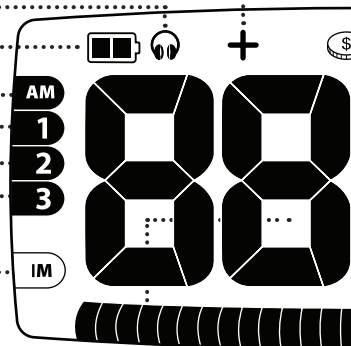
Skala för diskrimineringen

Används för att visa diskrimineringsmönstret (i Mynt & Smycken) och järnfiltreret (bara i programmet Prospektering).

(Se sidan 21).

Blockerat segment, ingen signal från

X visar sig där en viss sorts metall inte ger signal. X:et kan tas bort eller flyttas om du vill (se sidan 25).



Hörlurar ingår inte. De är extra tillbehör. (Se sidan 50).

Programmet Mynt & Smycken

Visar om detta program är valt.

(Mynt & Smycken, se sidan 18).

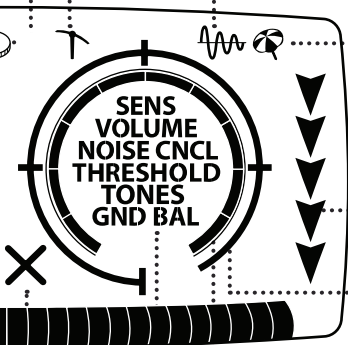
Programmet Prospektering

Visar om detta program är valt.

(Prospektering, se sidan 19).

Följsamhet

Visar om Följsam markbalansering har valts (Justering av Track, se sidan 42).



Havsstränder

Visar om programmet "Strand" är valt. (Markbalans (strand) se sidan 40.).

Djupmätare

En (ungefärlig) visning av hur djupt (under själva sökspolen) som föremålet ligger. Ju fler pilar, desto djupare.

(Bara i programmet Mynt & Smycken).

1 pil är (omkring) 0 - 5 cm



Grunt liggande föremål



Djupt liggande föremål

Meny

De olika inställningarna (Känslighet, Volym, Störningsfilter, Bakgrundsljud och Toner) kan du själv justera så de passar dig.

(Se sidan 28).

Finsökning

Visar att finsökning (Pinpoint) är aktiv (Se sidan 26).

Menyskala

Består av 10 segment inom en rund cirkel. Dessa ökar och minskar samtidigt som du ser siffror som visar värdet av inställningarna som du valt.

Menyskalan arbetar även tillsammans med finsökningen (Pinpoint) för att visuellt visa dig hur nära föremålet är från centrum av spolen. (Se sidan 28).



Markbalansering kan bara nås med **GROUND BALANCE** - knappen



Djupmätaren är mer precis för mynt än för järnhaltiga "skräp"-föremål.

Det är bäst att starta detektorn utomhus och inte i närheten av källor som avger elektriska störningar.

Det finns mängder av metaller inomhus, spik, armeringsjärn etc. som kan överbelasta detektorns dator.

Det kan också finnas störningar från hushållsapparater, radio, TV, datorer och mobiltelefoner. Detta gör att detektorn kan uppföras sig synnerligen konstigt och ge massor av falska signaler.

Om detektorn ger en signal om att den är överbelastad (av ett mycket stort metallföremål) och skärmen visar **OL**. Flytta då bara spolen en bit bort från föremålet. (Felmeddelanden se sid 49).

! Överbelastning av detektorns elektronik är inte skadligt.

Detekteringsprogram

Innan du detekterar, är det viktigt att du förstår att X-Terra 70 har 2 olika program.

(Mynt & Smycken se sidan 18).

(Prospektering, se sid 19).



Symbolen för Mynt & Smycken resp. symbolen för Prospektering kommer du att se i den här manualen då en funktion beskrivs som bara gäller i ett av de två programvalen.



- Tryck på **POWER**.
En kort startsekvens syns på skärmen. En treklang hörs, följt av en svag bakgrundston.
Detektorn startas med (fabriksinställning) i programmet Mynt & Smycken. Inga siffror visas förrän något föremål hittats.

Mynt & Smycken (fabriksinställning).

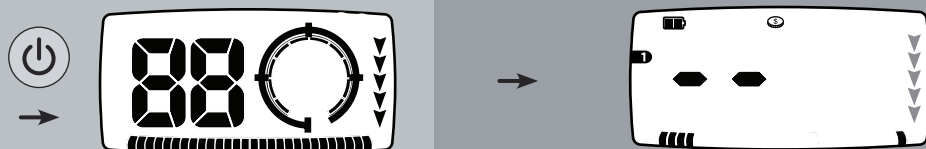
Diskrimineringsmönster	1
Känslighet	16
Volym (högtalare)	25
Volym (hörlurar)	20
Störningfri kanal	0
Bakgrundston (högtalare)	12
Bakgrundston (hörlurar)	12
Föremål, olika toner	4
Markbalans	(fast) 27

- Tryck på knappen **MODE AUTO** för att växla mellan programmen Mynt & Smycken resp. Prospektering.

Prospektering (fabriksinställning).

Järnfilter	5
Känslighet	22
Volym (högtalare)	25
Volym (hörlurar)	20
Störningfri kanal	0
Bakgrundston (högtalare)	10
Bakgrundston (hörlurar)	8
Bakgrundston	22
Markbalans	(spårning)

- !** *Figurerna här nedanför visar några av de symboler som syns på skärmen vid uppstart. OBS att inte alla visas på en gång.*

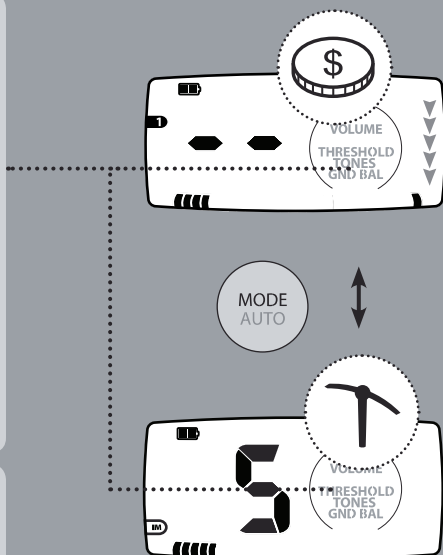


- !** *X-Terra 70 kan spara olika ändringar som du kan göra i de båda programmen. Dessa visas då, blinkande i 3 sekunder.*

Om t ex den fabriksinställda känsligheten (som är 16 i Mynt & Smycken-programmet och som är 22 i Prospekteringsprogrammet) ändras, så blinkar känslighetssymbolen i 3 sekunder.

Om känsligheten ändras till 16 i programmet Prospektering, kommer inte symbolen för känslighet att blinka när du skiftar program.

- !** *Inställningar som är likadana i båda programmen, visar hur dessa ser ut bara i Mynt & Smycken-programmet.*



14 HUR DU HÅLLER DETEKTORN

Trä in handen genom armstödet och kardborrebandet. Greppa om handtaget och låt armen vila i armstödet.

Din armbåge ska vara alldeles ovanför armstödet. Spänn kardborrebandet, men inte för hårt, så att det känns bekvämt.

Armstödet ska vara monterat i ett läge där det känns bekvämt att svepa sökspolen.

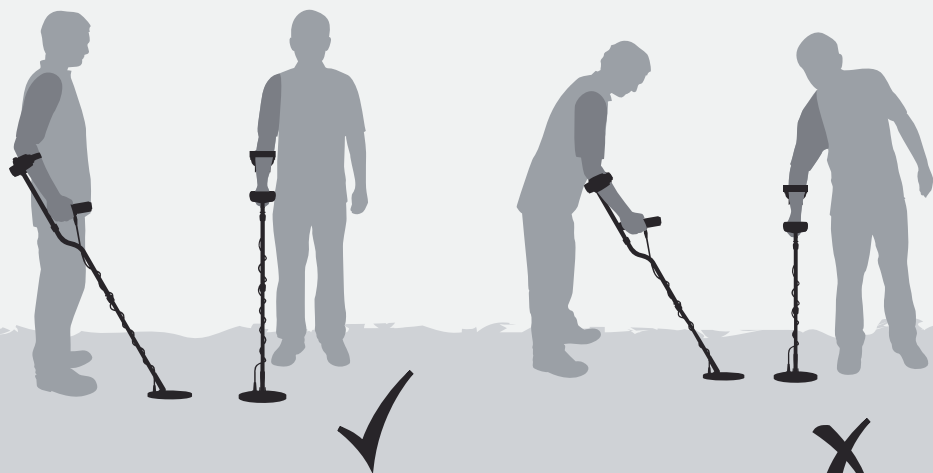
Skaftets längd justeras genom att du först lossar låsmuttern på skaftet. Sedan trycker du in den blanka, lilla fjädrande knappen i skaftet och drar ut eller skjuter in det nedre skaftet i det mellersta skaftet. När du ställt in skaftlängden som du vill ha den så skruvar du åt låsmuttern.

(Se sid 5, Montering av skaftet).

För att ändra på armstödet läge så skruvar du bort bulten, flyttar den till ett annat hål och skruvar fast den där.

(Se sid 6, Montering av armstödet).

! Se på detektorn som en förlängning av din arm. Den ska vara i en rak linje med underarmen och kännas lätt och bekväm.



Rätt längd på skaftet

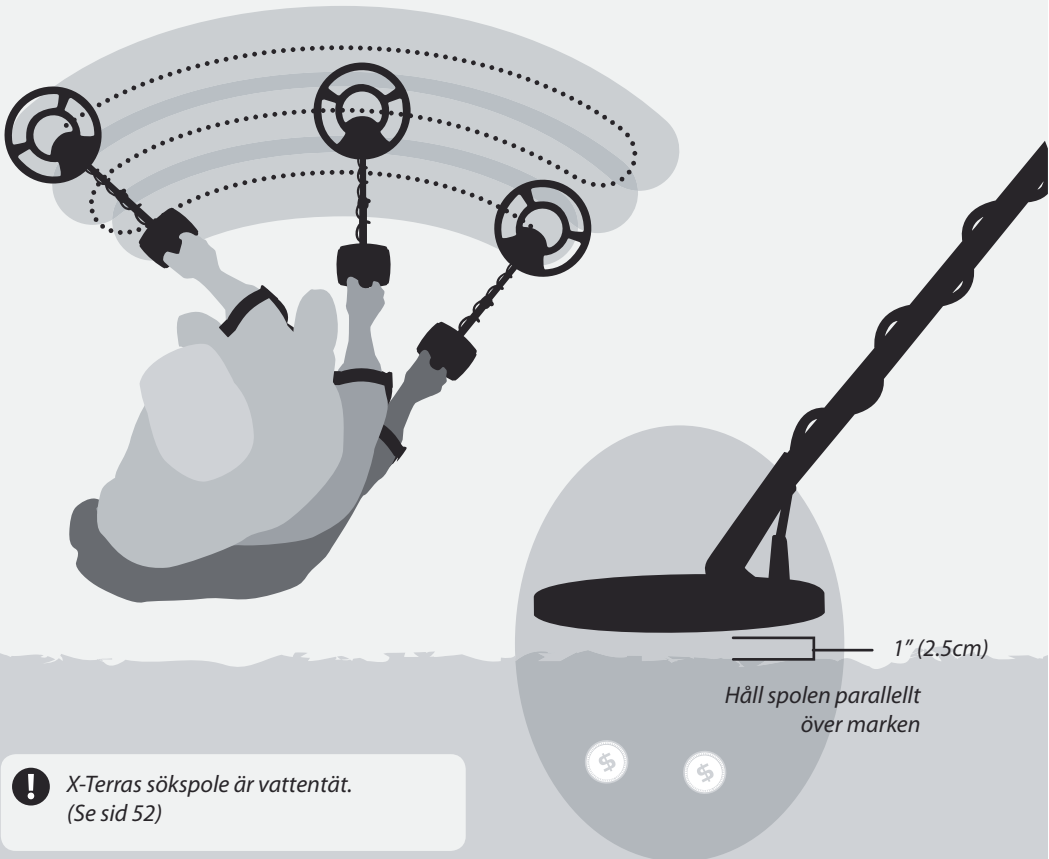
För kort skaft.

Gå utomhus, öva på att svepa spolen i sidled över marken (se fig.) medan du sakta går framåt. Varje svep ska överlappa det föregående så att du gör en heltäckande avsökning. En normal svephastighet är knappt en meter per sekund.

- ! *Prova att svepa spolen lite snabbare i programmet Mynt & smycken för att få bättre prestanda och identifikation av föremålen.*
- Prova att svepa lite långsammare i programmet Prospektering för att få bättre prestanda och för att minska störssignaler från mineraliserad mark.*

Det är viktigt att hela tiden svepa spolen nära och parallellt med marken (se fig.). Det ökar djupsökningen och gör det möjligt att finna även små föremål. Undvik att skrapa spolen alltför mycket mot marken eftersom det kan ge falska signaler och försvåra detektorn förmåga att identifiera föremål.

Om du låter spolen pendla upp över marken i yttre änden av varje svep - ett fel som många nybörjare gör - så kan ytterändarna ge konstiga signaler och minskat sökdjup i "svepslutet".



- ! *X-Terras sökspole är vattentät. (Se sid 52)*



Metallföremål i marken kallas kort och gott för **föremål**. Innan du finsöker eller ska gräva upp föremål så är det viktigt att du kan tolka ljudsignalerna rätt och förstå vad som visas på skärmen.

Ett mycket bra sätt är att testa detektorn på ett antal olika föremål. Denna övning visar hur detektorn "tolkar" olika föremål.

Skafta fram ett antal föremål som t ex en spik, olika mynt, guld-, och silver-smycken, örling(ar) kapsyl(er) en mässingsknapp eller liknande och en bit aluminiumfolie.

Gå utomhus, en bit bort från elektriska apparater eller metallföremål som du vet om.

Lägg dina föremål på marken, som fig. nedan visar, helst med en halv meters mellanrum.

Svep spolen över vart och ett av föremålen. Lyssna noga på signalerna och titta vad som visas på skärmen.

! Spara din "samling". Du kan behöva den igen om du vill ändra inställningarna på detektorn, senare. (Känslighet sid 30, Volym sid 32, Bakgrundsljud sid 36 och Toner sid 38.)

Var inte orolig om du inte får en signal på spiken. Detta beror på att detektorn startar i det fabriksinställda läge 1, en inställning som inte ger signal på (dvs. diskriminerar bort) vanliga "skräpföremål" som t ex järn.

OBS. Om du får signaler där du inte lagt ut ett föremål så kan det finnas sådana nere i marken (som du inte vetat om). Prova då att lägga ut dina föremål på ett annat ställe.

Om detektorn ger "poppande" eller knastrande ljud när spolen inte är ovanför något av dina föremål, prova då med att sänka känsligheten ett par steg (se sid 30).

När detektorn är stabilt inställd så ger den bara signal när spolen sveps över de olika föremålen.



Föremåls ljud

Detta är den signal som hörs när ett föremål lokaliserar - om det inte är diskriminerat (blockerat).



I programmet Mynt & Smycken, ger ett föremål med hög elektrisk ledningsförmåga (som t ex ett stort silvermynt) en ljus ton medan järnföremål ger en mörk ton.



I programmet Prospektering ger ett föremål en snabb förändring av bakgrundsljudets tonhöjd och volym. Föremål indikeras bara med ljud.

(Toner sid 38)

(Ljud sid 46)

Ground Noise

Detektorn kan också ge ljud ifrån sig från starkt mineraliserad mark och/eller från elektriska störningar i området. Inställningar i Markbalansering och Störningsfiltret kan användas för att rätta till dessa problem.

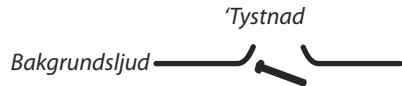
(Markbalansering sid 34)

(Störningsfiltret sid 40).

Bakgrundston

Detta är det "hummande" ljud som detektorn alstrar. Det hjälper dig att skilja mellan önskade och oönskade (bortdiskriminerade) föremål.

Ljudavbrott i bakgrundsljudet. När spolen sveps över ett föremål som du valt bort (diskriminerats) så tystnar bakgrundsljudet ett kort ögonblick. Detta visar att det finns ett "skräpföremål" där, som du inte vill ha en "riktig" signal på. Det hjälper dig att skilja mellan önskade och oönskade föremål.



Starkt mineraliserad mark kan ge falska signaler och distrahera dig från att göra "riktiga" fynd.





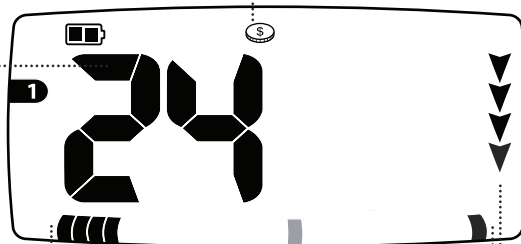
Programmet Mynt & smycken (Coin & Treasure Mode)

Används för att hitta värdefulla föremål, både gamla och nya mynt, smycken och andra värdesaker. Önskade föremål, som t ex örlingar och kapsyler kan diskrimineras bort. Detta program kan användas på många ställen, som t ex i parker och på stränder.

Skärmens ID-nummer och den segmenterade skalan, längst ner på displayen, hjälper dig att identifiera särskilda föremål i marken.

Föremåls-ID

Detta är siffror som visar vad detektorn "tror" att det är för sorts föremål.



Ett föremål i Programmet Mynt & Smycken identifieras med en enkel "beep"-signal. (Se Toner, föremål, sid 38).

Diskrimineringsskalan

Olika sorters föremål representeras av ett visst segment på disk-skalan. Genom att "sätta på" eller stänga av enskilda segment, kan du "släppa fram" eller blockera signaler från olika sorters föremål. Ett blinkande segment visar vilket föremål som har identifierats (hittats).

Djupmätare

Pilarna visar ett föremåls ungefärliga djup under spolen.



Djupmätaren visar bara i Programmet Mynt & smycken.



Icke järnhaltigt mynt

Programmet Prospektering (Prospecting Mode)

Används för att hitta metaller som t ex guldklimpar och relikier, i starkt mineraliserad mark, s.k. "svåra" områden.

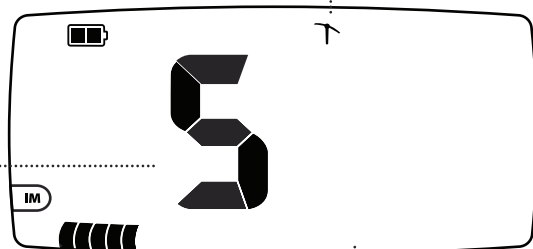
Föremålen identifieras bara med hjälp av ljudet. Siffrorna på displayen är inte direkt knutna till olika föremål. De visar vad järnfiltret är inställt på, vilket också skalan, längst ner på displayen, gör. Med detta program är detektorn ännu känsligare, även för små föremål.

Järnfiltrets nivå (IM)

Siffran visar hur "noga" filtret ska blockera signaler från järn. Hög siffra är "strängare" och blockerar bort mer järn.

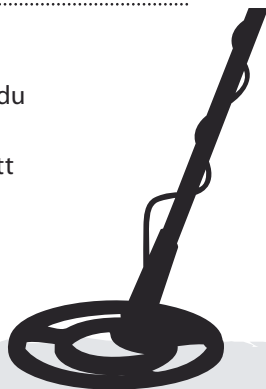


I Programmet Prospektering identifieras föremål med en plötslig höjning av bakgrundstonen; den blir både starkare och ljusare. (Bakgrundston, sid 38).



Järnfiltrets segmentskala

Här syns hur "hårt" du ställt filtret. Om du ökar antalet segment så kommer även föremål som är delvis järnhaltiga inte att ge signal.



Föremåls påverkan på sökspolen ger info till detektorn, både om föremålets järnhalt och dess elektriska ledningsförmåga.

När sökspolen sveps över ett föremål så översätts denna info till digital data och de visas som en siffra på skärmen. Föremåls-ID används till att skilja mellan olika metaller och legeringar.

Föremåls ID-nummer sträcker sig från minus 8 till plus 48. Negativa siffror visar att föremålet innehåller (mer eller mindre) järn och positiva siffror visar att det inte innehåller något järn alls.

Den senaste detekterade föremåls ID visas hela tiden, tills ett nytt fynd görs. Om sökspolen sveps över ett föremål som du valt bort, så tystnar bakgrundsljudet några sekunder och istället för att visa en siffra så syns två vågräta streck på displayen.

Föremåls ID-stabilitet

X-Terra 70 har en fin diskrimineringskala men den kan vara lite instabil när marken är starkt mineraliserad.

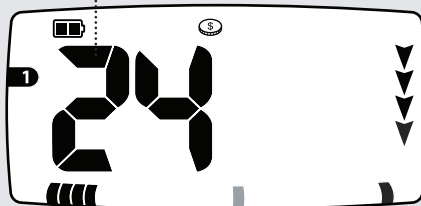
I sådana fall kan föremåls-ID-siffrorna stabiliseras mera genom att använda Föremåls-ID-stabilisering.

Att aktivera Föremåls-ID-stabilisering

- 1 Tryck på knappen **MODE AUTO** och håll den nertryckt i 3 sekunder. I överkanten på displayen visas nu ett **+** som indikerar att Föremåls-ID-stabilisering är aktivt.
- 2 För att avaktivera Föremåls-ID-stabiliseringen, tryck på knappen **MODE AUTO** och håll den nertryckt i 3 sekunder tills **+** tecknet försvinner.

Föremåls ID

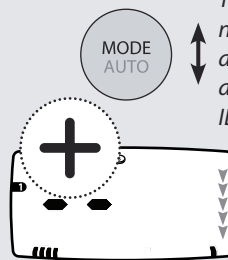
Siffror som identifierar en särskild sorts metall/legering i marken.



Diskriminering, segment

Varje segment (liten bit av skalan) påverkas alltså av "sin" sorts metall/legering i marken. Varje litet segment kan "släppa igenom" "sin" signal eller "blockera" signaler från just sådana metaller/legeringar.

! En grå symbol på figurerna betyder att symbolen på skärmen blinkar.



Tryck och håll nertryckt för att aktivera eller avaktivera Föremåls-ID-stabiliseringen.

! Många av figurerna i denna manual visar X-Terra 70 i det fabriksinställda programmet Mynt & smycken.

I tillägg till Föremåls-ID, med siffrorna, så finns det dessutom en segmentskala i nedre delen av displayen.

Varje diskrimineringssegment (del av skalan) representerar en viss ledningsförmåga och ett visst järninnehåll.

Icke järnhaltiga föremål är de som inte innehåller något järn alls, som t ex guld, silver, koppar och brons. Icke järnhaltiga föremål har oftast en hög (god) ledningsförmåga. Dessa föremål representeras av segmenten till höger på skalan.

Järnhaltiga föremål, som t ex spik, är alltid magnetiska och de representeras av segmenten till vänster på skalan.

Önskade och oönskade föremål kan finnas utefter hela skalan; det är upp till dig vilka föremål du vill få signal på och vilka du inte vill "besväras av", som t ex:

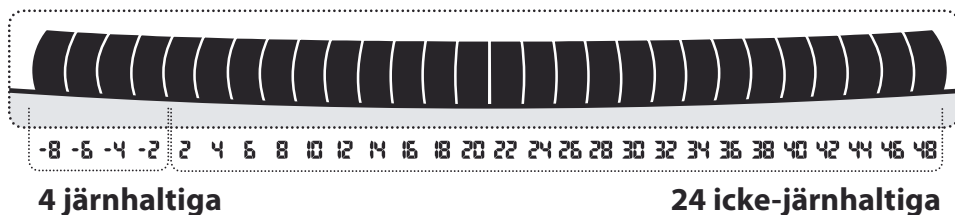
Du vill ha signal på svensk järn-5-öring

Du vill inte ha signal på spik

Du vill ha signal på guldmynt

Du vill inte ha signal på ölringar

De olika segmenten kan aktiveras eller stängas av så att de ger signal eller inte ger signal från olika föremål. (Ändring av diskrimineringsmönstret, sid 25).




X-Terra 70 har 28 stycken ID sement. Dessa är numrerade från minus 8 till plus 48 i 2 stegs hopp.



Svarta segment är "avstängda" (blockerar signaler), medan de vita segmenten är "på" (och släpper fram signaler). Kombinationen kallas för diskrimineringsmönster. (Mer om detta på sid 23)

X-Terra 70 har ett läge där alla metaller ger signal, 3 förinställda disk-mönster och järnfilter.


 Kombinationen av "öppna och stängda" segment kallas disk-mönster. X-Terra 70 har 3 förinställda disk-mönster som är lämpade för att hitta mynt och smycken.

Mönstren 1, 2 och 3 kan du ändra på som du vill, för att skapa dina egna mönster. Om du ändrar på mönstren så sparas de automatiskt när du skiftar till ett annat mönster eller stänger av detektorn.

(Se vidare: Ändra mönster, sid 25)

(Ta bort mönster, sid 44)


(Favoriter, sid 54)

 I programmet Prospektering gäller det att hitta föremål i "svår" (mineraliserad) mark, där signaler från föremål blandas med signaler från själva marken.


Diskrimineringsskalan blir här till en utökning av järnfiltert.


Om järnfiltert ställs in nära 0 så ger alla guldklimpar signal, men också vissa "skräpföremål" av järn.


Om järnfiltert ställs in nära 20 så filtreras alla "skräpföremål" av järn bort, men en del guldklimpar kan också filtreras bort.


 *Vi rekommenderar att du har järnfiltert lågt inställt så att du inte missar några "bra" föremål.*


Mönstret Alla Metaller (AM)

 Ger signaler på alla sorters metaller, allt från smycken till rostiga spik. *(alla föremåls ID:)*. Inget föremål blockeras.

 **Mönster 1** Ger signaler på alla sorters icke-järnhaltiga metaller, som t ex guldsmycken och silvermynt. *(föremåls ID: 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46)*. Blockerar signaler från järnhaltiga metaller och mineraliserade stenar. *(föremåls ID: -8, -6, -4, -2, 48)*.

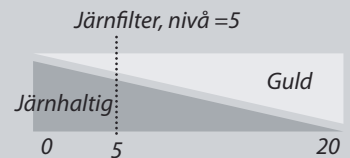
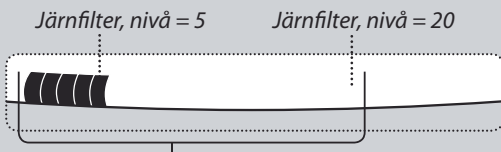
 **Mönster 2** Ger signaler på de flesta sorters icke-järnhaltiga metaller *(föremåls ID: 8, 10, 12, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46)*. Filtrerar bort signaler från järnhaltiga metaller, mineraliserade stenar och vissa icke-järnhaltiga metaller, som t ex aluminiumfolie och örlingar *(föremåls ID: -8, -6, -4, -2, 2, 4, 6, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 48)*.

 **Mönster 3** Ger signaler på några järnhaltiga metaller (reliker) och de flesta icke-järnhaltiga metaller *(föremåls ID: -6, -4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44, 46)*. Filtrerar bort signaler från järnhaltiga metaller, mineraliserade stenar och vissa icke-järnhaltiga metaller, som t ex aluminiumfolie: *(föremåls ID: -8, -2, 2, 4, 48)*.

 **Järnfiltert** Filtrerar bort signaler från järnhaltiga föremål. Det kan dock ställas in mer eller mindre "snällt" så att vissa järnhaltiga föremål kan ge signal.



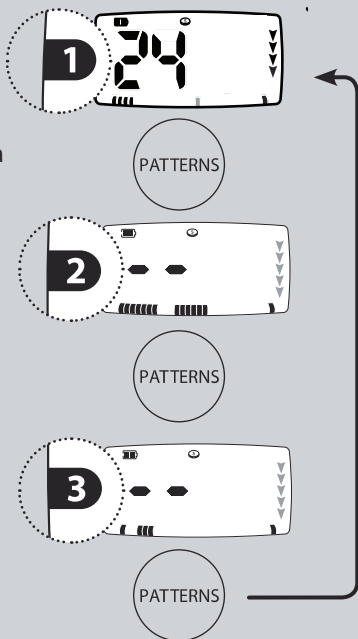
Föremål, exempel



Järnfiltret använder bara 20 segment av disk-skalan

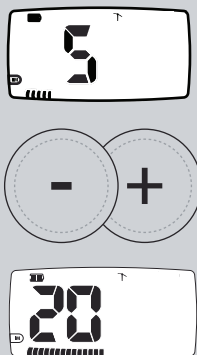
Disk-mönster

I programmet Mynt & smycken, ska du använda knappen **PATTERNS** för att skifta mellan mönster 1, mönster 2 och mönster 3.



Järnfiltret

I programmet Prospektering använder du knapparna **+** och **-** för att öka eller minska järnfiltrets "snällhet".

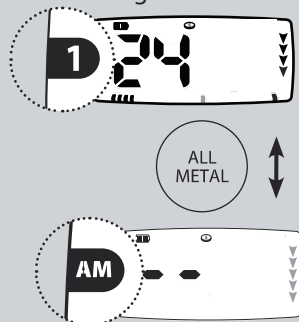


! När järnfiltret ställs på 0 så är det det samma sak som om detektoren stod i programmet Alla metaller

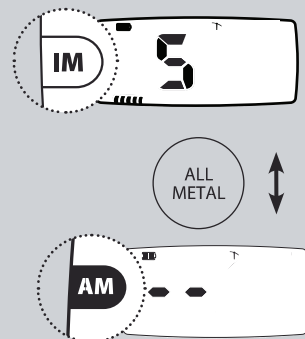
"Genväg" till Alla Metaller

X-Terra 70 har en genväg till läget Alla metaller, i båda programmen, Mynt & Smycken och Prospektering.

\$ Mynt & Smycken, tryck på knappen **ALL METAL** för att växla mellan lägena valt disk-mönster och Alla Metalläget.



T Prospekteringsläget, tryck på knappen **ALL METAL** för att växla mellan lägena Järnfilter och Alla Metaller.



! Läget Alla Metaller mönster kan inte förändras.



Disk-mönstret kan förändras så att du får det som du vill ha det.

Metod 1. Att "blockera" ett visst slags föremål med dess föremåls-ID-siffra.

När du detekterar ett föremål så visas just det föremålets ID-siffra, samtidigt som föremålets segment blinkar.

Tryck på knappen **ACCEPT REJECT** för att stänga av signaler från just sådana föremål.

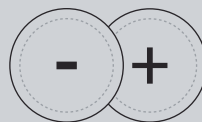
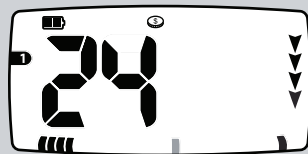
Ett **X** visas på disk-skalan och visar att just detta segment nu är "blockerat".

Svep över samma föremål en gång till för att se att du nu inte får någon signal från föremålet. (*Detektorljud se sidan 17*).

Metod 2. Att "blockera" ett visst slags föremål med + och -

Använd **+** eller **-** knapparna för att stega fram till det segment som du vill blockera. Segmentet blinkar.

Tryck på knappen **ACCEPT REJECT** för att stänga av signaler från just sådana föremål. Ett **X** visas på disk-skalan och visar att just detta segment nu är "blockerat".



*Knappen **ACCEPT REJECT** växlar mellan att tillåta eller blockera signaler från olika föremål.*

26 FINSÖKNING (PINPOINT)

När du fått signal på ett föremål så är det en fördel att kunna se exakt var det ligger. Detta kan du göra med funktionen **PINPOINT**.

När du kopplar in **PINPOINT** så ändrar du tillfälligt detektorn till att bli en icke-rörelsedetektor (spolen behöver inte svepas snabbt). Alla föremål kommer nu att ge signal.

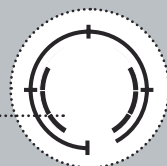
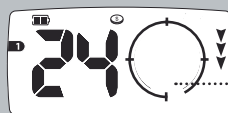
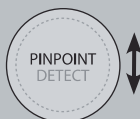
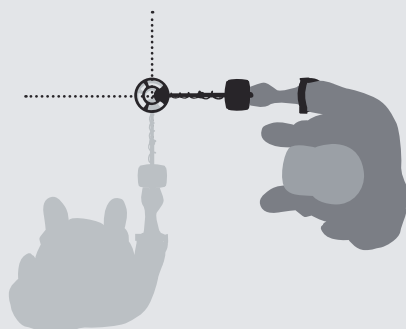
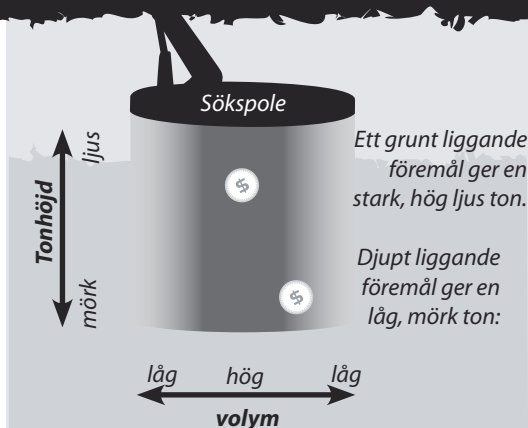
I Pinpoint läget kommer du att få en kontinuerlig ton när spolen är i närheten av ett föremål.

Ljudet ändrar både volym och ton och detta hjälper dig att få fram exakt var föremålet finns och även hur djupt det ligger.

! X-Terra 70 kopplar bort föremåls-ID och djupmätaren, medan du använder Pinpoint, i programmet Mynt & smycken.

- 1** När du fått en signal så vet du ungefär var föremålet finns. Lyft då spolen en halvmeter rakt upp och tryck på knappen **PINPOINT**.
- 2** Sänk därefter spolen och svep sakta över stället där föremålet finns. Lyssna på ljudet; när det är som starkast och tonen ljusast så är föremålet rakt under spolens centrum.
- 3** Svep flera gånger över föremålet, med kortare och kortare svep, tills du är rätt säker på var föremålet finns. Lägg platsen på minnet.
- 4** Ställ dig nu i 90 graders vinkel (se fig intill) och svep över föremålet. När detektorn ljuder, vet du exakt var föremålet finns.

! I Pinpoint-läget är Följsam markbalansering urkopplad. Den kopplas automatiskt in igen när du går ut ur Pinpointläget.



! Om du har svårighet med att finsöka, tryck då på **PINPOINT DETECT** igen för att komma ut ur pinpointläget och börja sedan om från steg 1.

! Detektorn kan ge konstiga ljud ifrån sig i Pinpointläget. Gå ur pinpointläget och sedan tillbaka till pinpointläget igen.

En trädgårdsspade, en kraftig kniv eller en mindre spade är bra verktyg för att bärga föremål.

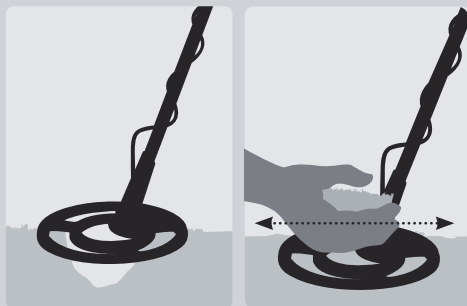
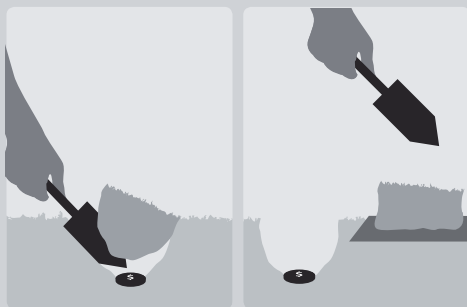
När ett föremål väl har lokaliserats, rensa bort allt löst ytmaterial och kolla igen om du får en signal. Får du ingen signal så finns föremålet i ytmaterialiet. I så fall söker du igenom detta tills du finner föremålet. Om föremålet finns kvar i marken, kolla igen med Pinpoint.

När du gräver så ska du lägga 2 plastdukar intill hålet. På den ena lägger du jorden som du grävt upp. Kolla nu om detektorn ger signal i hålet och/eller i den jord som ligger på plastduken. (Tänk på att det ofta ligger flera föremål tillsammans i jorden) Om hålet inte ger signal så finns fyndet i den jord som du lagt på plastduken. Ställ (eller lägg) detektorn på marken. Ta sedan en näve jord från plastduken och svep handen förbi spolen. Får du ingen signal då så lägger du tillbaka jorden på plastduk nr 2. Ta en ny näve jord från plastduk 1 och svep åter handen förbi spolen. Fortsätt med denna metod till du hittat föremålet. OBS att du inte ska ha ringar, metallarmband eller klocka på dig när du sveper med handen. De ger ju också signaler.

Kolla sedan båda plastdukarna och hålet så att där inte finns fler signaler.

När ditt fynd är bärgat så ska du återställa efter dig, med det material som ligger på plastdukarna. Ta bort ev. skräp. Man ska sedan inte kunna se att du rört marken!

Att lämna ett område efter sig som har ett antal "kratrar" är riktigt dålig stil! Följden kan bli att detektering får dåligt rykte och att det blir förbjudet att detektera.



! Fråga alltid markägaren om tillstånd innan du detekterar.

Skärmen visar antingen inställningar eller detekteringsläge.

Skärmen i detekteringsläget

I programmet Mynt & Smycken visas Föremåls-ID-siffran, Diskrimineringssegmenten och Djupmätaren (fler symboler visas också). Den senast detekterade Föremåls-ID-siffran visas, tills ett nytt föremål ger signal. Om spolen sveps över ett föremål som blockerats så visas "startläget", två horisontella streck.

I programmet Prospektering så visar segmenten och siffran hur järnfiltret är inställt (fler symboler visas också). Föremål indikeras bara med hjälp av ljudet.

Skärmen i inställningsläget

Med X-Terra 70 har du många inställningsmöjligheter som gör att detektorn arbetar på allra bästa sätt, i olika miljöer. Inställningar görs i menyer, som du kommer till genom att trycka på genvägsknappar.

- 1 För att komma till inställningar i menyn, tryck på **MENU SELECT**. Trycker du flera gånger på samma knapp så "stegar" du mellan olika inställningar.
 - 2 För att komma ut ur menyn, trycker du på knappen **PINPOINT DETECT**.
- Det senaste Föremåls-ID-numret försvinner och Djupmätaren blinkar, tills du får en signal från ett nytt föremål.
 - Järnfiltrets nivå visas åter.

X-Terra 70 har 3 slags inställningar

De inställningar som bara tillhör ett av programmen

Dessa inställningar kan göras och sparas:

- › Disk-mönster
- › Föremåls tonläge
- › Föremåls-ID-stabilitet
- › Järnfiltrets nivå
- › Bakgrundsljudets tonhöjd

Allmänt övegripande inställning

Denna inställning ändras sedan inte när du skiftar mellan programmen Mynt & Smycken och Prospektering:

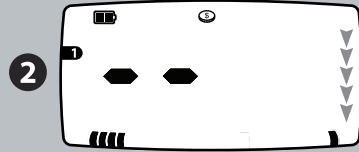
- › Störningfiltrets kanal

Inställningar i båda programmen

Nedanstående inställningar kan göras olika i de de två programmen. Ev. ändringar sparas automatiskt (för just det programmet) när du skiftar program eller stänger av detektorn.

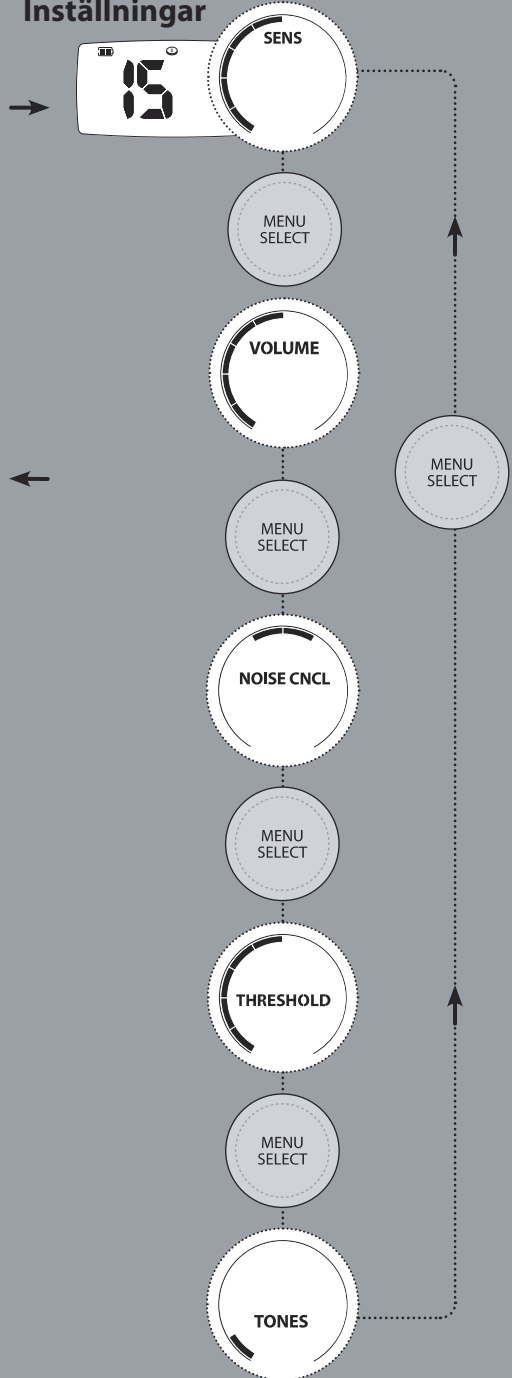
- › Känslighet
- › Högtalarvolym
- › Hörlursvolym
- › Bakgrundsljud för högtalare
- › Bakgrundsljud för hörlurar
- › Markbalansering
- › Följsam markbalansering
- › Markbalans (stränder)

Detektering



Tar dig ut ur menyn och åter till detektorskärmen

Inställningar



! Markbalanseringen kan bara nås via knappen **GROUND BALANCE**.

! Känslighetens område är 1 - 30
 Volymens område är 0 - 30
 Bakgrundsljudets område är minus 5 - 25
 Varje segment på menyskalan är lika med 3 nummer av Föremåls-ID-numret
 Markbalanseringens område är 0 - 90
 Varje segment på menyskalan är lika med 9 nummer av Föremåls-ID-numret

X-Terra 70 är en högkänslig detektor. Det är viktigt att känsligheten ställs in rätt, för olika förhållanden.

Känsligheten reagerar på föremål och på omgivningen. Ett "riktigt" föremål ger en tydlig signal. Störningar från andra källor - som t ex mineraliserad mark eller signaler från elektriska apparater - kan ge ett "poppande" eller sprakande ljud, om känsligheten ställts för högt.

Små, järnhaltiga "skräpföremål" kan också ge signal om känsligheten ställts för högt.

För olika platser kan det löna sig att prova med olika inställningar av känsligheten. Nybörjare bör prova med lågt ställd känslighet - till att börja med.

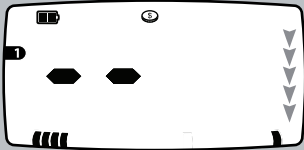
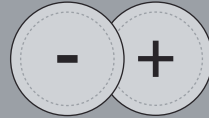
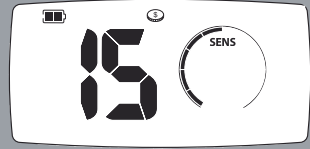
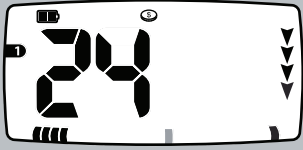
Miskad känslighet ger en stabilare detektor. Det ger färre spöksignaler och/eller interferensstörningar. Det ger tydligare signaler. Välj dock så hög (men stabil) känslighet som möjligt.

För havsstränder kan det behövas att du minskar känsligheten till 15. I mycket "skräpiga" områden, som t ex i moderna parker, kanske bara 9, speciellt om du söker efter yttligt liggande mynt.

Justering av känsligheten

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och välj känslighet (Sensitivity)
- 2 Använd **+** och **-** knapparna för att justera känsligheten (Sensitivity).
- 3 Tryck på knappen **PINPOINT DETECT**, för att återgå till detekteringsläget.

! Den högsta känsligheten, 22 - 30 bör bara användas i störningsfria områden med lågt mineraliserad mark.



Rekommenderade inställningar:

Svår mark eller mycket störningar.	1-8
"Skräpiga" parker	9
Nybörjare	12
Stränder, saltvatten	15
Mynt & Smycken (förinställt värde)	16
Parker utan "skräp"	20
Prospektering (förinställt värde)	22
Van detekterare	23-30

Volymkontrollen ställer in ljudstyrkan.

Ljudet som ett föremål ger, börjar mjukt och ökar snabbt ju närmare föremålet som spolen kommer.

Ljudet - i Pinpointläget och i Ground Balance - varierar både i styrka och i tonhöjd, beroende på signalstyrkan från ett föremål eller från den mineraliserade marken. Volymens omfång bestäms av max. volyminställning.

Högtalar- och hörlursvolym

Med X-Terra 70 kan du separat ställa in passande ljudstyrka, både för högtalaren och för dina hörlurar. Detektorn känner sedan av om du använder högtalare eller hörlurar och kopplar in respektive ljudnivå.

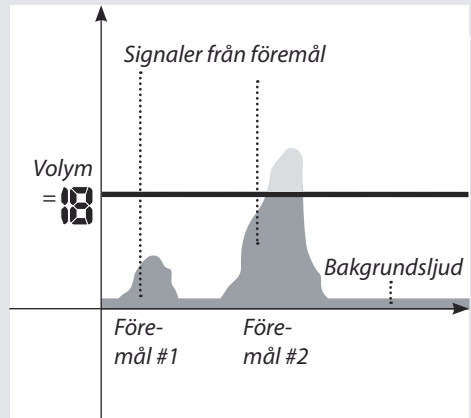
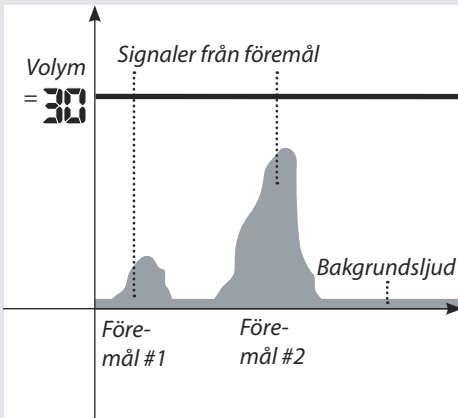
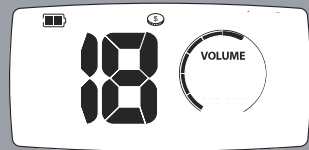
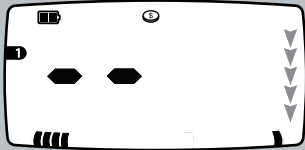
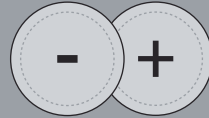
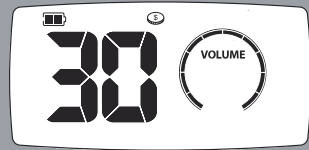
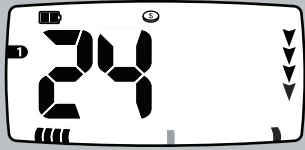
(Se sidan 50).

Ställ in högtalarvolymen utan att ha hörlurar inkopplade. Ställ in hörlurarnas volym med hörlurar inkopplade. Använd exemplet på *(Se sidan 16)* för att med olika föremål ställa in en för dig lämplig ljudstyrka.

När detektorns batterier börja laddas ur (vilket visas av batterisymbolen på skärmen), så kommer ljudstyrkan automatiskt att minska. Det sparar batterierna och du får lite längre tid att detektera.

Du kan dock välja att höja volymen i detta läge, men då får du mindre tid på dig innan detektorn stänger av sig själv.

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och välj Volume.
- 2 Använd **+** och **-** knapparna för att justera ljudstyrkan.
- 3 Tryck på knappen **PINPOINT DETECT**, för att återgå till detekteringsläget.



När Volume- och Treshold-inställningar används ihop så kan du tydligare skilja på olika föremål. Bakgrundsljudet ska du ställa in svagt (det ska nätt och jämt höras).

Om du ställer Volume högt så blir det stor ljudskillnad mellan små och stora föremål. Med lågt ställd Volume så blir ljudskillnaden mindre, mellan små och stora föremål eftersom en låg volym "kapar topparna" av stora föremål.

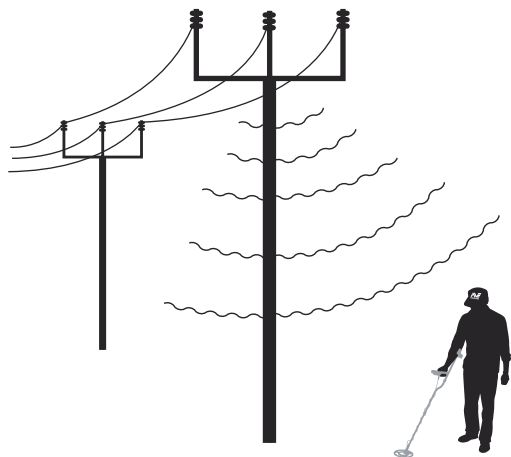
Detektorn kan ge ifrån sig konstiga "popande" eller knastrande ljud om den fångar upp signaler från elledningar, radiostationer, mobiltelefoner eller andra detektorer i närheten.

Noise Cancel är 5 stycken filter (channel) som kan minska eller ta bort dessa störningar. Du kan välja ett av dessa filter. De har nummer -2, -1, 0, 1 och 2 och de visas på menyskalan.

När du väljer Noise Cancel channel ("störnings-filter-kanal") så ska du helst hålla spolen vågrätt eftersom vissa störningar är olika starka i vågrätt och lodrätt riktning.

Spolen ska hållas en halvmeter ovanför marken och flera meter bort ifrån stora metallföremål när du skiftar kanal.

! Kanalbyte påverkar inte detektorns sökdjup eller prestanda.



Manuellt val av kanal

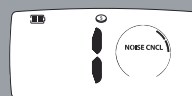
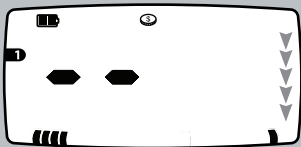
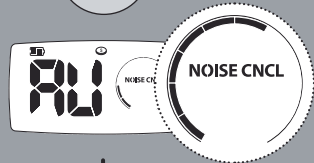
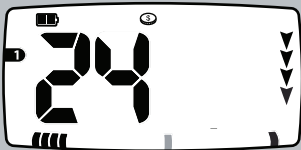
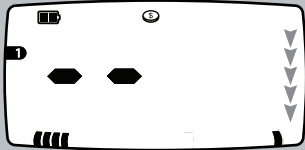
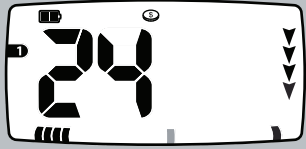
- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och stega, med samma knapp, fram till Noise Cancel
- 2 Tryck **+** och **-** knapparna för att välja den tystaste kanalen.
- 3 Tryck på knappen **PINPOINT DETECT**, för att komma till detekteringsskärmen.

Automatiskt val av kanal

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och stega, med samma knapp, fram till Noise Cancel.
- 2 Tryck på knappen **MODE AUTO** för att aktivera Automatic Noise Cancel. Då visas bokstäverna **AU** på skärmen och en rundad skala. Håll detektorn spole stilla - vågrätt, en halvmeter ovanför marken och flera meter bort ifrån stora metallföremål - medan detektorn letar efter bästa inställning. Detta tar omkring 15 sekunder.
- 3 Tryck på **PINPOINT DETECT**, för att komma tillbaka till detekteringsskärmen.

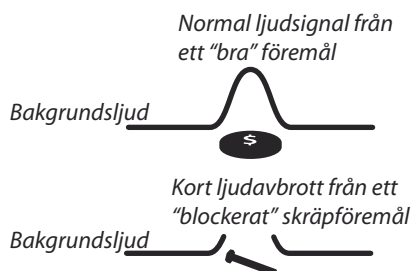
! Auto Noise Cancel väljer den tystaste kanalen. Detta kan ändras om du använder Auto igen. Då kan detektorn hitta en ännu tystare kanal.

! Medan Auto Noise Cancel jobbar så ignoreras alla knapptryckningar.



Bakgrundsljudet är en konstant (svag) ton som hjälper dig att skilja mellan utvalda "bra" föremål och blockerade "skräpföremål".

När detektorn upptäcker ett blockerat föremål så tystnar bakgrundsljudet ett kort ögonblick för att "tala om" för dig att det finns ett blockerat "skräpföremål" under spolen.



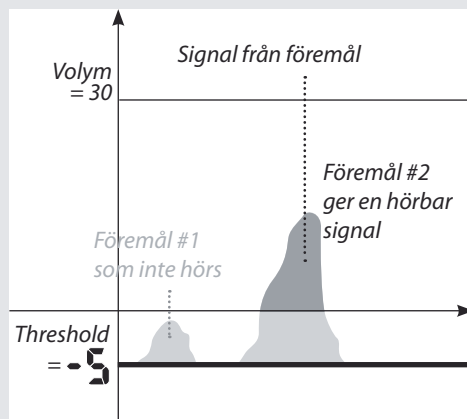
Högtalare/Hörlurar Bakgrundsljudet (Threshold)

Med X-Terra 70 kan du separat ställa in passande ljudstyrka, både för högtalaren och för dina hörlurar. Detektorn känner sedan av om du använder högtalare eller hörlurar och kopplar in respektive ljudnivå (Se sidan. 50).

Thresholds ljudstyrka ska du ställa in till en för dig lämplig volym. (Den ska vara knappt hörbar.) Detta för att du ska kunna uppfatta svaga signaler som detektorn ger från ytligt liggande, små föremål och djupt liggande, stora föremål. Dessa kommer bara att öka bakgrundsljudet litegrann.

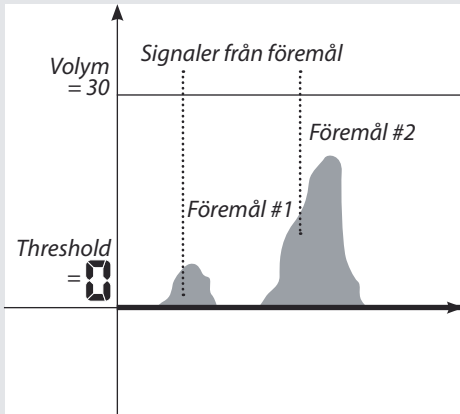
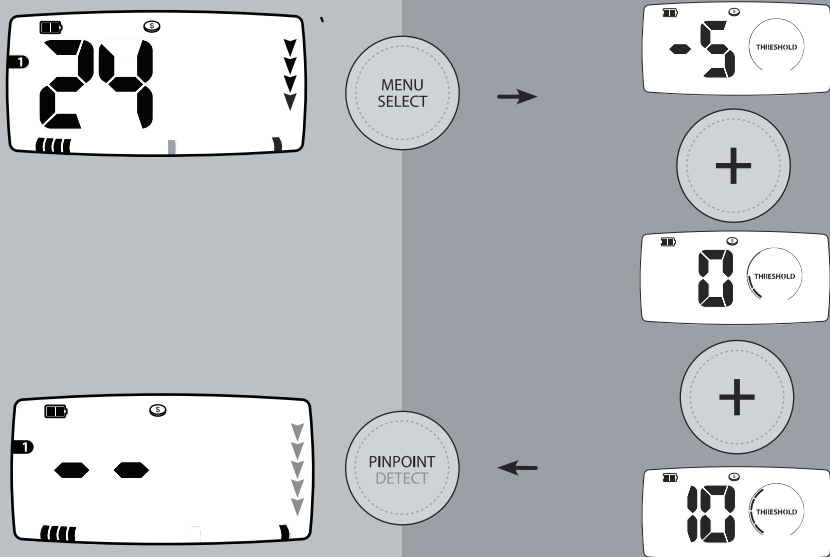
Är bakgrundsljudet ställt för högt så "drunknar" svaga signaler. Prova med olika bakgrunds-ljudstyrka på kända (små) föremål.

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och stega fram till Threshold
- 2 Tryck **+** och **-** knapparna för att välja en lämplig bakgrunds nivå.
- 3 Tryck på **PINPOINT DETECT**, för att komma till detekterings skärmen.

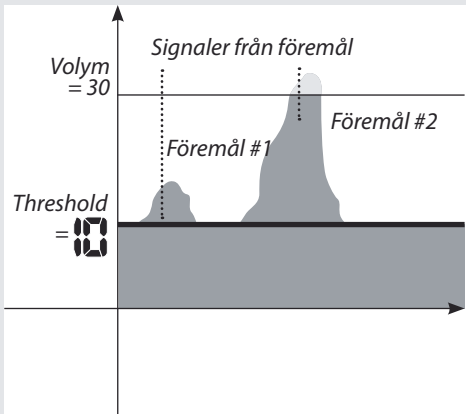


Varning! Om Threshold ställs in på ett negativt värde så kommer svaga signaler inte att höras. De "drunknar".

! Thresholds tonhöjd (ljus - mörk) kan bara ställas in i programmet Prospecting (Se sidan. 38)



Om Threshold är satt till 0 så ger detektorn signal bara på (de av dig utvalda) föremål



Om Threshold är satt till 10 så "klipper" detektorn bort starka signalers "topp" och det blir mindre ljudskillnad mellan starka och svaga signaler.

Inställningarna av Threshold och Volume bör göras tillsammans så får du tydligare signaler.

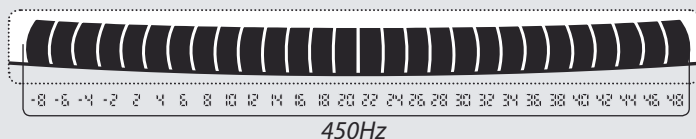
Föremålens olika tonhöjd

Olika föremål kan fås att ge olika tonhöjder.

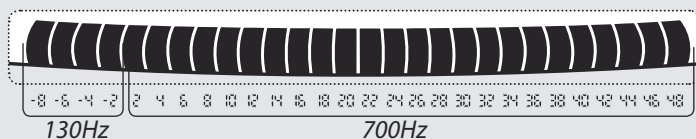
Det finns 5 olika "mönster" att välja mellan, från Tones Menu.

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och stega, med samma knapp, fram till Tones.
- 2 Tryck **+** och **-** knapparna för att välja en 1, 2, 3, 4 eller Multiple Target Tones (99 stycken).
- 3 Tryck på **PINPOINT DETECT**, för att komma tillbaka till detekteringsskärmen.

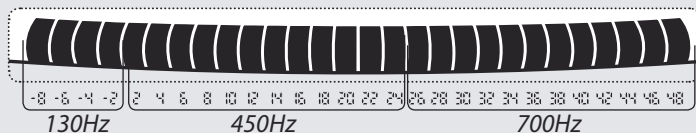
1 Ton



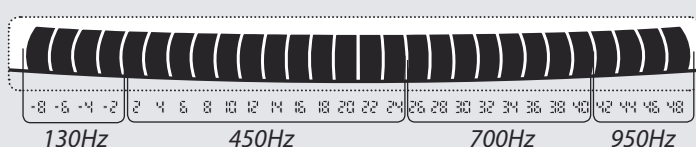
2 Toner



3 Toner



4 Toner



99 olika toner.

Olika metaller/legeringar ger olika tonhöjd.
(Mörka toner är oftast järnföremål.)

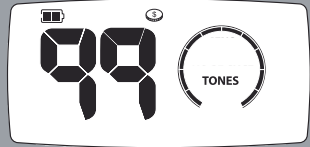
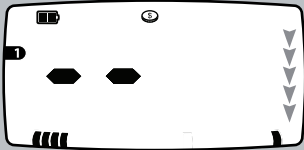
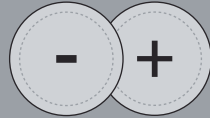
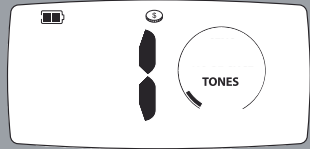
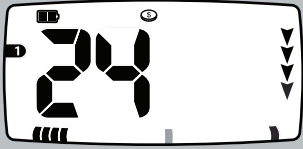
Bakgrundsljudets tonhöjd

I programmet Prospektering kan bakgrundsljudets tonhöjd ställas efter dina egna personliga önskemål, som kan bero på vilka hörlurar du använder. Tonhöjden kan väljas från 140 till 1.010 Hz

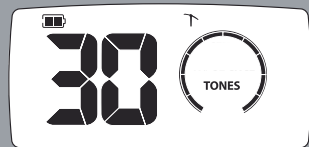
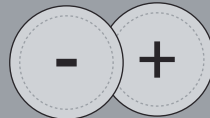
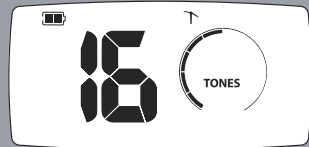
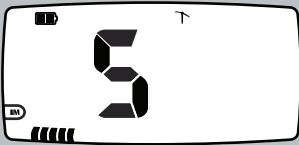
- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT** och stega, med samma knapp, fram till Tones.
- 2 Tryck **+** eller **-** knapparna för att välja 1, 2, 3, 4 eller Multiple Target Tones (99 stycken).
- 3 Tryck på **PINPOINT DETECT**, för att komma tillbaka till detekteringsskärmen.

! Bakgrundsljudets tonhöjd - i programmet Mynt & Smycken är satt till 230 Hz och kan inte ändras.

Justering av tonhöjden i programmet Mynt & Smycken




Justering av tonhöjden i programmet Prospektering




X-Terra 70 är också kapabel att detektera i "svåra" områden, som t ex där marken är magnetisk eller våt och salthaltig. Sådana marker kan orsaka falska signaler (spöksignaler). Markbalansering av detektorn minskar dessa problem men ger ändå fina signaler från föremål.

Normal markbalansering

Normal markbalansering är lämplig för de flesta, torra marker och den är i funktion när symbolen "Beach" (som liknar en parasoll) inte är synlig.


 Med detektorn i obalans - i programmet Mynt & Smycken kommer bakgrunds-ljudet allför ofta att tystna när du istället skulle ha fått riktiga signaler.

 Med detektorn i obalans - i programmet Prospektering - kan du få ett "kvittrande" ljud som skiljer sig från de skarpa, renare signalerna från föremål.

Markbalansering för stränder


Parasollen (Beach) är lämplig att koppla in när du detekterar på havsstränder.

I "Parasoll-läget" (Beach) kan detektorn balansera bort all sorts mark som är magnetisk, salt och våt. Men, järnhaltiga föremål och föremål med dålig ledningsförmåga kan också (tyvärr, kanske) balanseras bort. Därför bör båda funktionerna Ground Balance (Beach) och Tracking (*följsam spårning se sidan 42*). inte samtidigt vara inkopplade på platser där flera föremål ligger tätt intill varandra.

 *Prova med att sänka Sensitivity (Se sidan 30, känsligheten) innan du markbalanserar.*

Aktivera Ground Balance (Beach)

- 1 Tryck på knappen **GROUND BALANCE**.
- 2 Tryck igen och håll **GROUND BALANCE** i 3 sek. Symbolen "Parasollen" visas nu på skärmen, uppe till höger, vilket visar att Ground Balance (Beach) är aktiverat.
- 3 För att stänga av Ground Balance (Beach). Tryck en gång till på knappen **GROUND BALANCE** och håll den intryckt i 3 sek. "Parasollen" försvinner och Ground Balance (Beach) stängs av.
- 4 Tryck på knappen **PINPOINT DETECT** eller **GROUND BALANCE** för att komma tillbaka till detekteringsläge.


 *Ground Balance-inställningarna påverkar både normal detektering och Pinpoint (finsökning).*

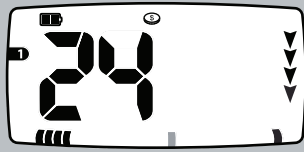
Att justera Ground Balance

Ground Balance kan ställas in på 3 olika sätt - automatiskt, manuellt eller Tracking (följsamhet).

Auto Ground Balance ger vanligtvis en bra markbalansering. Den kan ytterligare justeras med + och - knapparna.

- 1 Tryck på knappen **GROUND BALANCE**.
- 2 Välj sedan mellan Auto, Manual eller Track (*Se sidan 42*).
- 3 Tryck sedan på knappen **PINPOINT DETECT** eller **GROUND BALANCE** för att komma tillbaka till detekteringsläge.

 *Att justera Ground Balance när du detekterar kanske inte ger någon förbättring. Prova istället med att sänka känsligheten eller ändra på disk-möntret.*



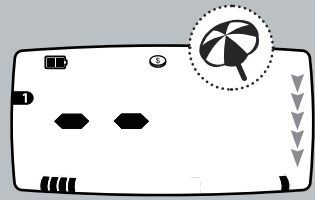
GROUND
BALANCE



GROUND
BALANCE

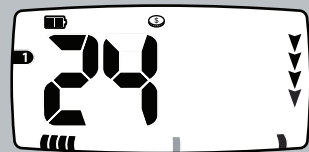
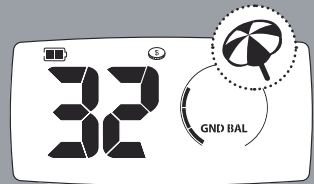


Tryck på knappen **GROUND BALANCE** och håll den intryckt i 3 sekunder för att aktivera Ground Balance (Beach)



PINPOINT
DETECT

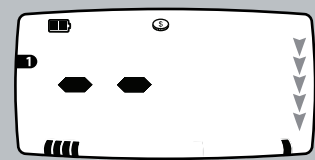
GROUND
BALANCE



MENU
SELECT



Justera markbalansen med Auto, Manual eller Track.
(Se sidan. 42)



PINPOINT
DETECT




Auto


- 1 Gå ut till ett ställe där det inte finns några föremål i marken, till ett "signalfritt" ställe. Tryck på knappen ALL METAL.
- 2 Håll sökspolen stadigt, 10 cm ovanför och parallellt marken. Tryck på knappen **GROUND BALANCE**. Ett "hummande" ljud hörs nu. (Om du är i programmet Prospectig så hörs ett "ostabilt" ljud).
- 3 Tryck på knappen **MODE AUTO** för att aktivera Automatisk markbalans och börja med att snabbt "pumpa" (sänka spolen ner till marken, höja 10 cm, sänka, höja osv.). Bokstäverna **AU** och en rörlig skala visas nu på skärmen. Efter (kanske bara) 5 sekunder har detektorn valt ut den bästa markbalansen. Nu kan du välja vilket program du vill och börja detektera.

Manuellt

- 1 Sätt detektorn i läget All Metal och gå ut till ett ställe där du inte får en någon signal.
- 2 Håll sökspolen stadigt, 10 cm ovanför och parallellt marken. Tryck på knappen **GROUND BALANCE**. Du hör nu ett "hummande" ljud.
- 3 "Pumpa" (sänk spolen ner till marken, höj 10 cm, sänk, höj osv.) spolen. Försök att sänka spolen nästan ända ner till marken, utan att vidröra den. Lyssna samtidigt på bakgrunds ljudet; det kommer troligtvis att variera i ljudstyrka när du pumpar spolen.

! Om detektorn har Tracking aktiverat, och du ställer in Ground Balance manuellt, så stängs Tracking automatiskt av.

- 4  Tryck nu (medan du pumpar) på knapparna **+** eller **-** tills ljudet varierar så lite som möjligt när spolen är alldeles intill marken och 10 cm ovanför marken.

 Om detektorn ger ett ljud när spolen sänks mot marken, tryck då på **+** knappen. Om den ger ett ljud när spolen höjs, tryck då på **-** knappen. Försök att få en så liten variation som möjligt. På skärmen visas vilken inställning du valt.

Följsamhet (Track)

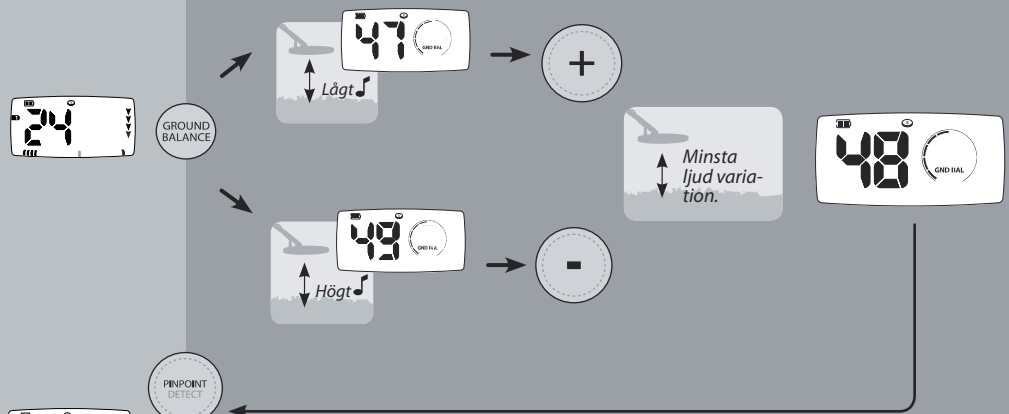
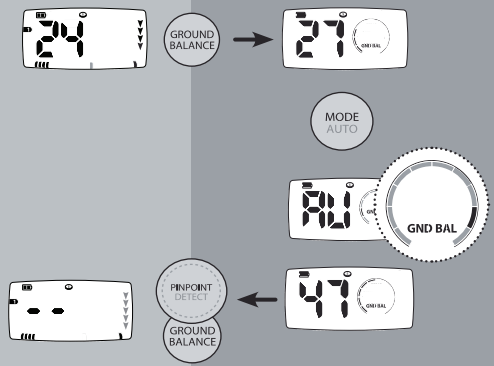
Tracking Ground Balance följer hela tiden förändringar i markens förhållanden och justerar automatiskt markbalansen.

Men, eftersom detektorn hela tiden känner av markmineraliseringen så kan den misstolka när du sveper spolen, flera gånger, fram och tillbaka över ett och samma föremål. Detektorn kan då "tro" att markens mineralisering har ökat och balanserar om detektorn så att signalen från ditt föremål blir allt svagare. Stäng av funktionen Track när du har fått en signal från ett föremål.

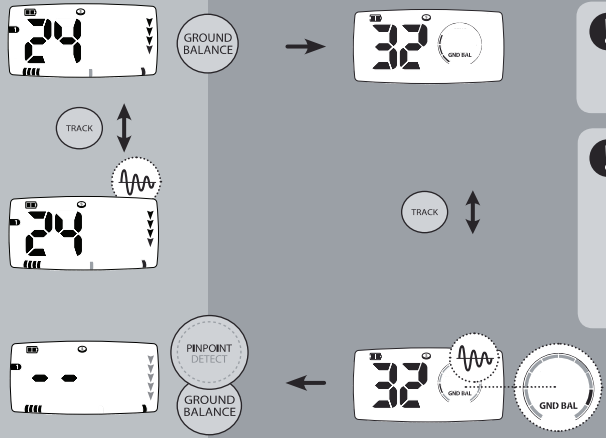
- 1 Tryck på knappen **TRACK** för att aktivera Tracking Ground Balance.
- 2 När Tracking Ground Balance är aktiverad visas Tracking-symbolen och den för tillfället gällande Ground Balance siffran. Inställningsskalan syns också.
- 3 Stäng av genom att trycka **TRACK** en gång.

! När **TRACK** aktiveras kommer detektorn att "spåra" marken mycket snabbt under 3 sekunder. Detektorn fortsätter att "spåra" allt saktare tills du stänger av **TRACK**.

Auto



! Om Ground Balance visar 2 olika nummer, välj det lägst.



! Tracking kan aktiveras, antingen i normalt detekteringsläge eller i Ground Balance-läget.

! När finsökning (Pinpoint) är aktiverad så stängs Tracking automatiskt av. När Pinpoint sedan stängs av så aktiveras Tracking automatiskt igen.

Fabrikens grundinställningar

Alla ändringar som du har gjort i dina detekteringsprogram sparas när du stänger av detektorn (Se sidan. 12).

Vill du återställa Fabr. Inst. gör så här:

Stäng av detektorn.

- 1 Tryck på knappen **MENU SELECT**, och håll den intryckt, medan du trycker på knappen **POWER** en gång.
- 3 Medan detektorn startar upp, släpper du knappen **MENU SELECT**.

På skärmen syns (**FP**), i 3 sekunder, vilket betyder att detektorn återgått till fabriksinställningarna (se tabellerna på denna sidan).

! Att återställa Fabriksinställningar ändrar inte sparade disk-mönster

! Det är bara de fabriksinställningarna, i tabellerna här intill, som återställs.

Ta bort sparade disk-mönster

De ev. ändringar som du gjort av fabriksens diskrimineringsmönster, sparas automatiskt när du stänger av detektorn. Vill du återställa fabriksinställningar, gör så här:

- 1 Stäng av detektorn.
- 2 Tryck på knappen **PATTERNS**, och håll den intryckt, medan du trycker på knappen **POWER** en gång.
- 3 Medan detektorn startar upp släpper du knappen **PATTERNS**.
- 4 På skärmen syns (**PE**) i 3 sekunder, vilket betyder att detektorn återgått till fabriksinställningarna (se tabellerna här intill).



Återställa ett av programmen

För att återställa Fabr. Inst. för bara ett av programmen så gör du så här:

- 1 Välj det program som du vill återställa medan detektorn är igång.
- 2 Stäng av detektorn.
- 3 Tryck på knappen **MODE AUTO** och håll den intryckt, medan du trycker på knappen **POWER** en gång.
- 4 När detektorn startar upp, släpper du knappen **MODE AUTO**.

På skärmen syns (**FP**) i 3 sekunder, vilket betyder att detektorn återgått till fabriksinställningarna för ett av programmen (se tabellerna här nedan).

Fabr. inst. för programmet Mynt & Smycken

Disk-mönster (Disc. Pattern)		1
Känslighet (Sensitivity)		16
Volym (Högtalare)		25
Volym (Hörlurar)		20
Avstörningskanal (Noise Cancel Channel)		0
Bakgrundsljud (Högtalare)		12
Bakgrundsljud (Hörlurar)		12
Tonhöjden (Target Tones)		4
Markbalansering (Ground Balance)		27

Prospecting Mode Factory Presets

Järnfilter (Iron Mask)		5
Känslighet (Sensitivity)		22
Volym (Högtalare)		25
Volym (Hörlurar)		20
Avstörningskanal (Noise Cancel Channel)		0
Bakgrundsljud (Högtalare)		10
Bakgrundsljud (Hörlurar)		8
Bakgrundsljud (Threshold Tone)		22
Markbalansering (Ground Balance) (Följsam)		



Tryck och håll
nertryckt
(Fabr. inst., båda
programmen)

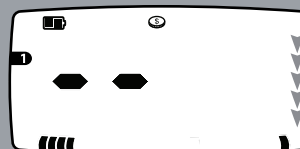
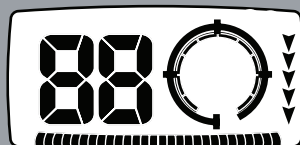
Eller



Tryck och håll
nertryckt
(Fabr. inst., bara ett
av programmen)



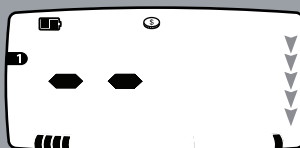
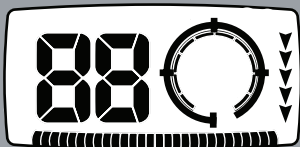
Tryck en
gång



Tryck och håll
nertryckt.
Återställer
disk-mönster



Tryck en
gång



Bakgrundsljud


Är ett svagt ljud, med en låg ton, som hjälper dig att skilja på accepterade och blockerade föremål.


Avbrott i bakgrundsljudet

När ett blockerat föremål finns under spolen så tystnar bakgrundsljudet någon sekund.

Signal från föremål

Ljudsignal från föremål som inte är blockerade.

 I Mynt & Smycken ger ett föremål med god elektrisk ledningsförmåga vanligtvis en ljus ton. Ett järnföremål ger vanligtvis en mörk ton.

 I Prospektering hörs ett "svagt darrande" bakgrundsljud som ändras, både i ljudstyrka och tonhöjd, när ett accepterat föremål finns under spolen.

Finsökning, ljud

I Pinpointläget så ger detektorn ett varierande ljud, som ökar i både styrka och tonhöjd ju närmare spolen kommer över föremålet.

Oljud

Variande, korta "blippande" ljud - och mycket korta avbrott i bakgrundsljudet - som tyder på att detektorn tar upp elektriska störsignaler från omgivningen. Känsligheten (sensitivity) och störningsfiltret (Noise Cancel) bör justeras.

Spöksignaler

Starkt mineraliserad mark kan ge signaler som liknar signaler från riktiga föremål. I programmet Mynt & Smycken så kan du få en (ofta svag och kort) signal, men när du åter sveper spolen över samma punkt så ger "föremålet" ingen signal mera.

Startljudet

När detektorn sätts på så hörs en "treklang".

Kommandot accepterat

När du trycker på en knapp så svarar detektorn med ett kort pip (om knapptryckningen "godkänns").

Omöjligt kommando

Om du trycker på en knapp - och detektorn inte kan utföra just det kommandot - så hörs två tutande med mörkt ljud.

Färdigt / Klart

När detektorn är färdig med att utföra ett "arbete" t ex automatisk markbalansering, så hörs en "treklang".

Radering av disk-mönster / Fabriksinställning

När dessa "arbeten" är utförda så hörs en "sex-klang".

Felmeddelande

Om någonting är fel med detektorn så hörs en "sex-klang". (Se sidan 49).

Överbelastning

Om spolen kommer nära ett mycket stort föremål, eller om marken är mycket starkt mineraliserad, så kan detektorn ge ifrån sig ett "mörkt babblande" ljud. Signalen är helt enkelt för stark för att detektorn ska kunna bedöma den. (Den skadar inte detektorn.)

Varning för svagt batteri

När batterierna börjar laddas ur så ger detektorn en kort, fallande ton, varje minut.

Varning för helt urladdat batteri

När batterierna nästan helt laddats ur så ger detektorn en lång, fallande ton, alldeles innan den stängs av.

I X-Terra 70 kan du använda olika sorters batterier:

- 1,5 Volts Alkaliska
- 1,5 Volts Kol (Brunsten)
- 1,5 Volts Litium (inte uppladdningsbara)
- 1,2 Volts NiMH (uppladdningsbara)
- 1,2 Volts NiCad (uppladdningsbara)

När detektorns batteriespänning bli låg sänks automatiskt volymen, detta för att förlänga tiden som du kan detektera. Om du använder hörlurar så märker du inte detta.

! *Uppladdningsbara Litium-Jon batterier ger tillsammans en spänning på 8 Volt och kan därför inte användas i X-Terra 70.*

! *Använder du hörlurar så förlänger du batteritiden.*

Diagrammet här nedanför visar hur länge 1,5 och 1,2 Voltsbatterierna räcker och hur de laddas ur. (Batteritiden påverkas lite av hur detektorn används.)

Överspänning

Om batterispänningen är för hög (över 8 Volt) så blinkar batterisymbolen och detektorn stängs automatiskt av.



Fullt

Two svarta segment.



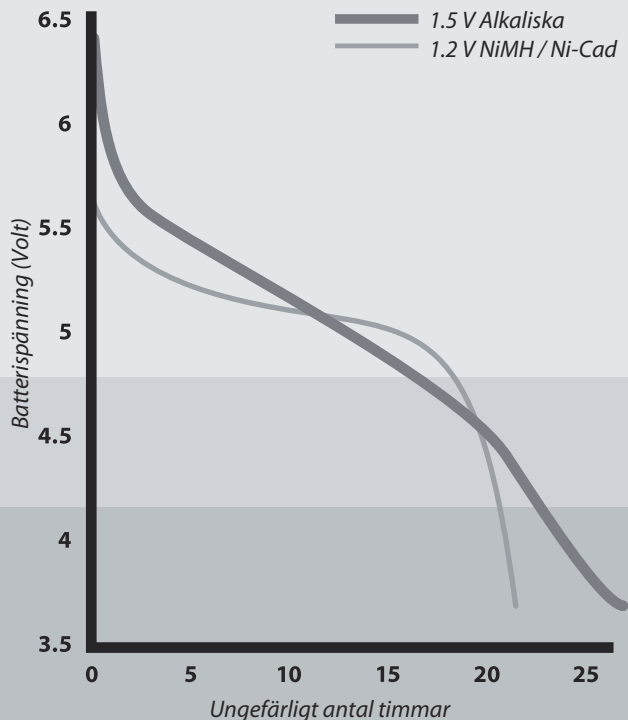
Halvfullt

Ett svart segment.



Lågt

Batterisymbolen blinkar samtidigt som detektorn ger en kort, fallande ton, varje minut.



X-Terra 70 kan arbeta med 3 olika frekvenser - och ett flertal olika spolar - som känns av och ställs in av VFLEX.

Standard (7.5 kHz)

Denna frekvens är bäst lämpad för "vanlig" detektering. Spolen har ett svart serienummer som börjar med M.

Låg (3 kHz)

Denna frekvens är bäst lämpad för att leta efter djupt liggande, större föremål och föremål med god elektrisk ledningsförmåga. Den har en bättre förmåga att skilja bort järnhaltiga föremål. Spolen har ett grått serienummer som börjar med L.

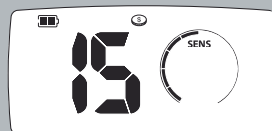
Hög (18.75 kHz)

Denna frekvens är bäst lämpad för att leta efter grunt liggande, mindre föremål, som t ex små smycken och föremål med lägre elektrisk ledningsförmåga. Den har en bättre förmåga att skilja bort järnhaltiga föremål. Spolen har ett vitt serienummer som börjar med H.

För att se vilken spole som är ansluten:

- 1 Sätt på detektorn, tryck på **MENU SELECT**.
- 2 Tryck på **ACCEPT REJECT** och håll den intryckt. Då ser du på skärmen en bokstavskombination. (Se fig intill).
- 3 Släpp knappen **ACCEPT REJECT**.
- 4 Tryck på knappen **PINPOINT** för att återgå till detekteringsläget.

! X-Terra 70 kan ha både runda (c) och "Dubbel-D" spolar (d)



Tryck på knappen
och håll den intryckt

ACCEPT
REJECT

Rund
standard-
frekvens



Rund
låg
frekvens



Rund
hög
frekvens



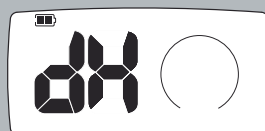
Dubbel-D
standard-
frekvens



Dubbel-D
låg
frekvens



Dubbel-D
hög
frekvens



Släpp knappen

ACCEPT
REJECT

Spolen inte inkopplad

Spolen är inte ansluten till detektorn.

Fel på spolen

Spolen har ingen förbindelse med elektronikboxen.

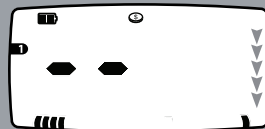
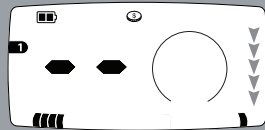
Kommunikationsfel

Spolen har ingen kontakt med elektronikboxen, eller känner inte igen spolen.

Den runda skalan på skärmen kommer att blinka sakta tills en (riktig) spole ansluts.

Överbelastning

Detektorn har fått ta emot en alldeles för stark signal. (Det skadar inte detektorn). Detektorn ger ifrån sig ett "mörkt babblande" ljud och bokstäverna **OL** syns på skärmen. De försvinner när den alltför starka signalen minskar. (Se sid. 12).



Så snart problemet är löst, återgår skärmen till detekteringsläge.

Att använda **hörlurar** ger många fördelar. De dämpar omgivande vindbrus, och trafikljud osv och du hör detektorns signaler bättre - speciellt de svaga, från små eller djupt liggande föremål. Andra människor i din närhet blir heller inte störda av "tutandet". Dessutom drar de mindre ström än vad högtalaren gör, så batterierna räcker längre.

X-Terra 70 sparar automatiskt olika inställningar för högtalar- och hörlursvolym. Detektorn känner av om du använder högtalaren eller hörlurar och den ställer automatiskt om ljudstyrkan efter det. (*Volym, sid 32*).

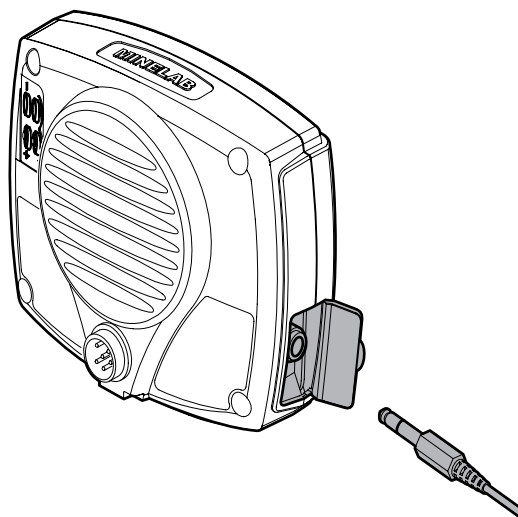


! Se till att volymen som du ställer in för hörlurarna inte är för hög. Det kan bli en väldigt hög signal som kan orsaka hörselskada.

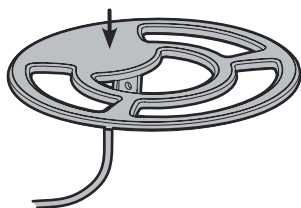
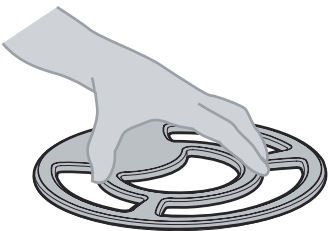
Att koppla in hörlurarna

Använd bara hörlurar med 6,35 mm:s (1/4") kontakt.

- 1** Öppna gummiluckan på kontrollboxens vänstra kortsida.
- 2** Plugga in hörlurskontakten i uttaget.
- 3** När detektorn är igång så syns hörlurssymbolen på skärmen för att visa att hörlurarna är inkopplade.

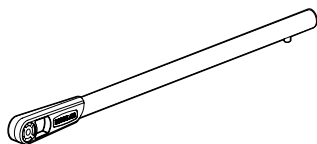


! När du inte använder hörlurarna så stäng gummilocket. Det förhindrar att fukt och damm tränger in i detektorn.



Spolskydd

Ett spolskydd sitter redan på spolen när den levereras. Om det skulle slitas ut så finns det nya att köpa.

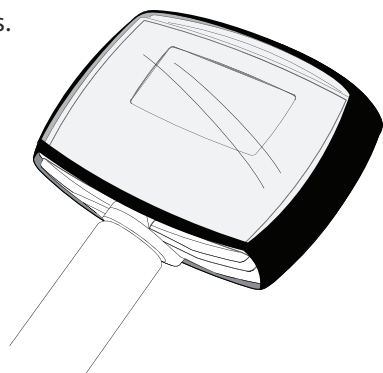


Kort skaft

Finns att köpa för att minska skaftlängden.

Extra sökspolar



Det finns flera olika typer, runda och Dubbel-D, för olika frekvenser. Olika spolar för olika uppgifter, se sid 48.

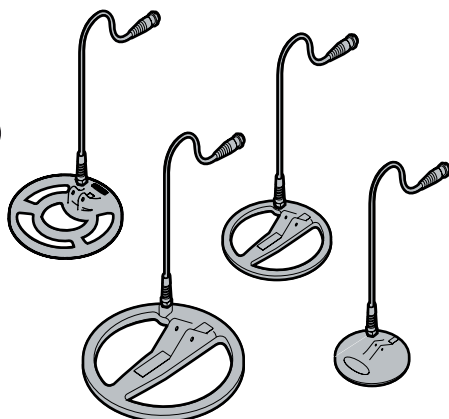


Regn- och dammskydd

Håller kontrollboxen ren och snygg. Har ett genomskinligt fönster som skyddar detektorn.

Hur du byter spole:

- 1 Stäng av detektorn med knappen **POWER**. 
- 2 För att ta bort den "gamla" spolen. Följ de olika stegen på sid 7 *Anslutning av sökspolens kabel* och sid 5 *Montering av sökspolen* i omvänd ordning.
- 3 Repetera samma steg - i rätt ordning - för att ansluta den nya spolen.
- 4 Sätt på detektorn med knappen **POWER**. 



! X-Terra 70 är ett elektroniskt instrument med hög kvalitet, omsorgsfullt tillverkat och inbyggt i en kraftig elektronikbox. Sunt förnuft säger att du ska sköta om din detektor väl.

- !** Förvaringstemperaturen är -4 till + 65 grader och arbetstemperaturen är 0 till + 45 grader. Utsätt inte detektorn i onödan, en länge tid, för stark värme eller kyla.
- !** Spolen kan sänkas ner under vatten, ner till en halvmeter. Kontrollboxen är inte vattentät. Trots att den klarar dåligt väder så rekommenderar vi att du använder Regn- och dammskyddet.
(Tillbehör sid 51).
- !** Låt inte detektorn komma i kontakt med bensin eller andra oljeprodukter.
- !** Håll detektorn ren så att inte sand och skräp hamnar i skaftets olika delar. Använd inte lösningsmedel för att göra ren detektorn; använd istället en fuktig trasa med mild diskmedel.
- !** Kom ihåg att stänga av detektorn innan du byter spole.
- !** Spolar från andra Minelabs-modeller fungerar inte med X-Terra 70. *(Tillbehör sid 51).*
- !** Bara VFLEX- spolar fungerar med X-Terra 70. *(Se sidan 48).*
- !** Skärmen kan repas om du inte är försiktig med den. Använd Regn- och dammskyddet.
Tillbehör sid 51).
- !** Se till att spolens kabel är i god kondition och att den inte utsätts för påfrestningar, speciellt inte där kabeln sitter fast i spolen.
- !** Gamla, urladdade eller felaktiga batterier kan orsaka många olika problem med detektorn. De kan läcka frätande elektrolyt. Ska du inte använda detektorn på en vecka så ska du ta ur batterierna. Använd bara batterier med god kvalitet och byt eller ladda dom när batterivarningen hörs.
- !** Använd inte uppladdningsbara Litium-jon batterier då deras spänning är för hög. Icke uppladdningsbara Litium-jon batterier går dock bra att använda.

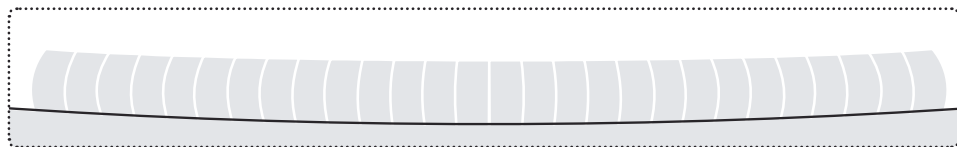
Signalöverföring	Enfrekvens sinusvåg
Teknologi	VFLEX
Sökspole	22,5 cm, rund, 7½ kHz
Skärm	Positivt reflekterande LCD
Ljud	Inbyggd högtalare, uttag för hörlurar
Detektortyp	Rörelsedetektor
Diskriminering	Multipla segment, acceptera/blockera/järnfilter
Batterier (ingår inte)	4 st. AA alkaliska/kol/brunsten/Litium-jon/NiMH/NiCad
Vadderat armstöd	Justerbart (4 lägen) med kardborrefäste och "parkeringsstöd"
Längd, max	1,42 meter
Längd, min	1,22 meter
Vikt (utan batterier)	1,3 kg
Extra tillbehör	Hörlurar, spolskydd, regn-och dammskydd, olika spolar, kort skaft.
Patent	Patentsökt

Speciella fördelar

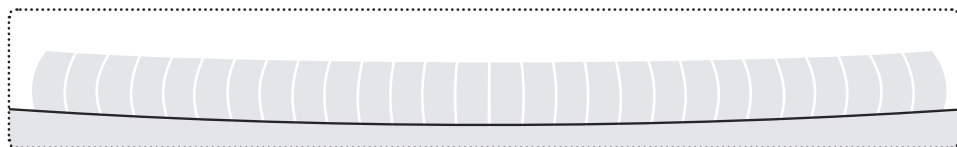
Spolarnas frekvenser	3. (Mellan 7.5 Khz, Låg 3kHz och Hög 18.75 kHz)
Detektorprogram, 2 stycken	Mynt & smycken eller Prospektering
Diskrimineringsmönster	3 + Alla metaller
Järnfilter (i programmet Prospektering)	0 till 20
Genvägsknapp till Alla metaller-läget	✓
Diskrimineringskala (antal olika segment)	28
Varav segment för järn	4
Varav segment för icke-järnhaltiga metaller	24
Sifferområde (Föremåls-ID-nummer)	Stegvis 2 (-8, -4, -2, 0, 2 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30, 32, 34, 36, 38, 40, 42, 44 och 48)
Djupsökning	Maximerad
Djupmätare	5 lägen
Känslighet, justering	Manuell, 1 till 30
Avstörning, kanaler	5 eller Automatisk
Markbalans, justering	Manuell 1 - 90, Automatisk, Följsam, Strand
Finsökning (Ljud och visuell)	✓
Ljudstyrka, volymkontroll	0 till 30
Bakgrundsljud, justerbart	-5 till 25
Tonhöjd för olika föremål	1, 2, 3, 4 och multipel
Batterivarning	✓
Tryckknappar på kontrollpanelen	10 + strömbrytare
Symboler på skärmen (max)	82
Skaftes färg	DuLux Notre Dame 36672

För att ytterligare förbättra detektorn, reserverar sig Minelab för eventuella förändringar utan att meddela detta.

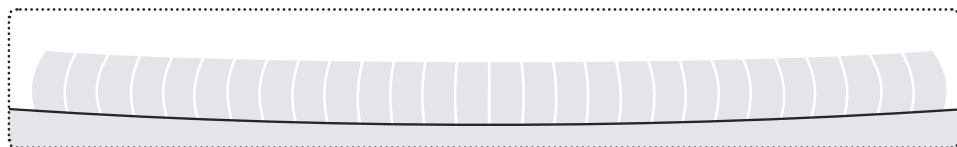
Gör din anteckningar med blyertspenna så att du kan ändra dem vid behov.



Four horizontal dotted lines for writing notes.



Four horizontal dotted lines for writing notes.



Four horizontal dotted lines for writing notes.

FELRAPPORT TILL SERVICEAVDELNINGEN

Dagens datum

Serienummer

Köpt av

Inköpsdatum

Felaktig(a) del(ar)

Ditt namn

Adress

Telefon Dagtid

Hem

Fax

e-postadress

(Skickar du denna rapport till Guldström & Co AB så kan du skriva på svenska.)

BESKRIVNING AV FELET.



Förklaringar av diverse begrepp

Diskriminering (blockering). Olika föremål ger olika slag av signaler till elektroniken i detektorn. En del av dessa signaler kan detektorn "släppa fram" och de ger då en ljudsignal, medan andra kan blockeras. De ger då ingen ljudsignal (annat än ett kort avbrott i bakgrundsljudet). Vilka föremål som ska "släppas fram" och vilka som ska blockeras, bestämmer du själv genom att ändra på fabriksinställningarna (Se sidan 21 - 25).

Tänk på att om du blockerar t ex örlingar så *kan* du också blockera signaler från *tunna* guldringar. Du kan också ta bort dina ändringar och återställa fabriksinställningarna. (Se sidan 44)

Segment. Diskrimineringen visas, nederst på skärmen, som en skala, som består av en lång rad små rutor (segment). Varje ruta "tar hand om" signaler från en mindre grupp föremål, som har nästan likadana elektriska egenskaper (**Föremåls-ID**). Du kan låta ett segment "släppa fram" eller "blockera" signalen från speciella föremål, som t ex örlingar, aluminiumfolie och spik. (Se sidan 21 - 25).

Disk-mönster. Ett "mönster" av segment som antingen är "vita" (som "släpper fram" signaler) eller "svarta" (som blockerar signaler).

Följsam markbalans (Tracking Ground Balance) Mer eller mindre starkt mineraliserad mark ger mer eller mindre falska signaler, "spöksignaler". Detektorn kan minska dessa genom att "markbalanseras". Detta innebär att detektorns känslighet *kan* minskas.

Tracking Ground Balance mäter hela tiden markens mineralisering. Om du detekterar på en lågmineraliserad mark och kommer in över en starkt mineraliserad mark så märker detektorn det och justerar genast om sin markbalansering. Men, eftersom detektorn hela tiden känner av markmineraliseringen så *kan* den misstolka när du sveper spolen, flera gånger, fram och tillbaka över ett och samma föremål. Detektorn *kan* då "tro" att markens mineralisering har ökat och balanserar om detektorn så att signalen från ditt föremål blir svagare. (Se sidan 42)

Program (Mode) Detektorn har 3 olika program som är inställda på fabriken för att de är lämpliga för olika sorts detekteringar. Ett av programmen (Alla metaller) passar bra till att söka alla sorts föremål, det andra (Mynt & smycken) passar bra för att leta just mynt och smycken och det tredje (Prospektering) är lämpligt för att leta t ex guldklimpar och mineral. (Se sidan 8 och 18 - 19)

Rörelsedetektor

X-Terra 70:s sökspole måste hela tiden vara i rätt så snabb rörelse för att kunna få signaler från föremål i marken. Sökspolen ska svepas med omkring 1 meter per sekund. Sveper du spolen väldigt sakta, eller håller den stilla, så fungerar inte detektorn så bra. (Du kan jämföra med cykling; det går inte att cykla alltför sakta.)

Undantag från denna regel är när du ska finsöka (Pinpointa). Då kan du svepa mycket långsamt och rentav hålla spolen stilla över föremålet.

Olika sökspolar

20 cm i diameter eller mera, räknas som en stor spole. Stora sökspolar söker djupare. Ju större spole, desto djupare. Stora spolar har svårt att hitta mycket små föremål.

Små sökspolar hittar (även) mindre föremål - ju mindre spole, desto mindre föremål. De går inte riktigt lika djupt som stora spolar.

Små sökspolar väger (oftast) mindre än stora. Skillnaden känns (för den ovane) i armen efter en längre stunds detekterande.

Dubbel-D-spolar påverkas mindre av störande mineral i marken. De har också ett bredare sök område (som att måla med en bred pensel istället för en smal).

Frekvensens betydelse

Låg frekvens är (ungefär) 10 kHz eller lägre.

Detektorer med låg frekvens söker djupare. Ju lägre frekvens, desto djupare.

Detektorer med låg frekvens är (oftast) sämre på att hitta små föremål.

Detektorer med hög frekvens hittar (även) mindre föremål - ju högre frekvens, desto mindre föremål. Detektorer med hög frekvens går (oftast) inte så djupt.

En del detektorer arbetar med flera - eller många - frekvenser och kan därför både nå djupt och hitta (även) små föremål

Hjälp

Om du köpt din detektor av oss så får du all den hjälp, de råd och tips som vi kan ge. Har du köpt den någon annanstans så får du faktiskt klara dig själv.

Vi nås på:

Telefon 0383 46 00 00 (veckans alla dagar, från morgon till kväll).

Fax 0383 46 01 09

e-post: rolf@guldstrom.se

Vanlig post:

Guldström & Co AB

Guldvägen 37. Ädelfors

570 15 Holsbybrunn

www.guldstrom.se

Mycket snabb start

1. Sätt på detektorn genom att trycka på knappen till vänster om skärmen. 

2. Börja detektera

Tänk på att X-Terra 70:s sökspole måste hela tiden vara i rätt så snabb rörelse för att kunna få signaler ifrån föremål i marken. Sökspolen ska svepas med omkring 1 meter per sekund. Sveper du spolen sakta, eller håller den stilla, så fungerar inte tekniken.

Snabbstart

1 Sätt på detektorn genom att trycka på knappen (se sidan 12) 

2 Välj program (mer info på sidan 12)



Antingen Mynt & Smycken (se sidan 18)



eller Prospektering (se sidan 19)

3 Välj Disk-mönster (se sidan 22, 24)

Ställ in järnfiltrets "styrka" (se sidan 22, 24)

4 Ställ in Störningsfiltret (Auto eller manuellt) (se sidan 34)

5 Ställ in Markbalanseringen (Auto, manuellt eller Följsam) (se sidan 42)

6 Börja detektera!